ULTIMATE eSPORTS GAMING MONITOR

Gaming is in the Details

XL2420T / XL2420TX

Benutzerhandbuch

Copyright

Copyright © 2011 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Diese Veröffentlichung darf nicht ohne die vorherige schriftliche Genehmigung von BenQ Corporation in irgendeiner Form oder durch elektronische, mechanische, magnetische, optische, chemische, manuelle oder andere Mittel reproduziert, übertragen, umgeschrieben, in einem Datenabfragesystem gespeichert oder in irgendeine Sprache oder Computersprache übersetzt werden.

Ausschlusserklärung

BenQ Corporation übernimmt weder direkte noch indirekte Garantie für die Richtigkeit dieses Handbuchs und übernimmt insbesondere keine Gewährleistung hinsichtlich der Qualität oder der Eignung zu einem bestimmten Zweck. Ferner behält sich die BenQ Corporation das Recht vor, diese Veröffentlichung ohne Vorankündigung zu überarbeiten und Änderungen des Inhalts vorzunehmen.

Sicherheitshinweise zur Stromversorgung

Bitte befolgen Sie diese Sicherheitshinweise, um die optimale Leistungsfähigkeit und die maximale Lebensdauer Ihres Monitors zu erreichen.

- Das Gerät wird durch den Netzstecker von der Stromzufuhr getrennt.
- Das Netzstromkabel dient bei Geräten mit Netzsteckern zur Trennung von der Netzstromversorgung. Die Netzsteckdose muss sich in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.
- Dieses Gerät darf nur an einem Stromnetz betrieben werden, das den Angaben auf dem Markierungsetikett entspricht. Wenn Sie nicht sicher sind, ob diese Anforderungen erfüllt sind, wenden Sie sich an Ihren Händler oder Ihr örtliches Stromversorgungsunternehmen.
- Sie müssen ein zugelassenes Netzkabel verwenden, das größer als oder identisch mit H03VV-F oder H05VV-F, 2G oder 3G, 0,75mm^2 ist.

Reinigung und Pflege

- Reinigung. Ziehen Sie vor der Reinigung den Netzstecker des Monitors aus der Steckdose. Reinigen Sie die Oberfläche des LCD-Monitors mit einem weichen, fusselfreien Tuch. Verwenden Sie keine aggressiven Reinigungsmittel, Reinigungssprays oder Glasreiniger.
- Die Schlitze und Öffnungen hinten und oben am Gehäuse dienen zur Lüftung. Sie dürfen nicht blockiert oder abgedeckt werden. Der Monitor darf nur dann in der Nähe von oder über Heizkörpern bzw. Wärmequellen aufgestellt oder in Gehäuse eingebaut werden, wenn eine ausreichende Lüftung gewährleistet ist.
- In das Innere dieses Geräts dürfen keine Gegenstände oder Flüssigkeiten gelangen.

Wartung

Warten Sie das Gerät nicht selbst, da Sie sich beim Öffnen oder Entfernen des Schutzgehäuses gefährlichen Stromspannungen und anderen Risiken aussetzen könnten. Im Falle eines Missbrauchs (siehe oben) oder eines Unfalls (z.B. Fallenlassen des Geräts, unsachgemäßer Gebrauch) wenden Sie sich zur Wartung an qualifiziertes Wartungspersonal.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at http://csr.BenQ.com/ for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.

Inhaltsverzeichnis

Copyright 2

Ausschlusserklärung 2

Sicherheitshinweise zur Stromversorgung 2

Erste Schritte 5

Monitoransicht und Anschlüsse 7

- Frontansicht 7
- Rückansicht 7

Installation der Monitor-Hardware 9

- So trennen Sie den Monitor und den Sockel ab 15
- Einstellen der Höhe des Monitors 17
- Drehen des Monitors 18
- Einstellung des Ansichtwinkels 19
- Verwenden der Monitor-Montageeinheit 20

Optimale Benutzung des BenQ-Monitors 21

- Installation auf einem neuen Computer 22
- Aktualisierung des Treibers auf einem bereits installierten Computer 23
- Windows 7-System installieren 24
- Windows Vista-Systeme installieren 25
- Anschauen von 3D-Inhalten auf dem Monitor 26

So stellen Sie den Monitor ein 28

- Die Steuerpalette 28
- Der S. Switch 29
- Grundlegende Menübedienung 30
- Bildoptimierung 32
- Anpassen der Direkttasten 32
- Einrichtung Ihres eigenen Spielmodus 33
- Weitere Spielmodi mit Game Mode Loader herunterladen 33
- Einstellen des Anzeigemodus 34
- Intelligente Skalierung verwenden 34
- Verwendung des Sofortmodus 34

Verwendung des Hauptmenüs 35

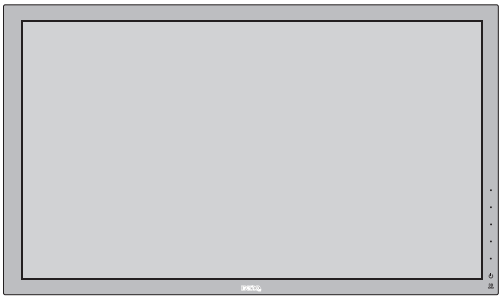
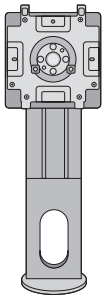
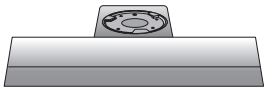
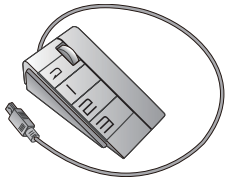
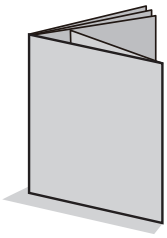
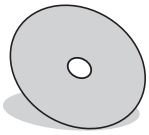
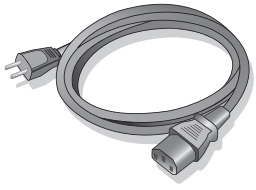
- Anzeigemenü 36
- Bild Menü 38
- Bild erweitert Menü 41
- Einstellungen speichern Menü 45
- Audio Menü 46
- System Menü 47

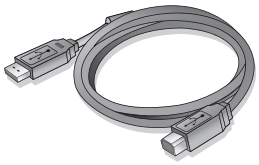
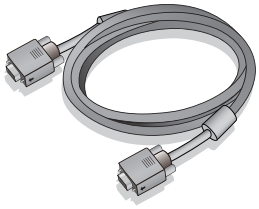
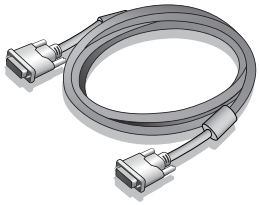
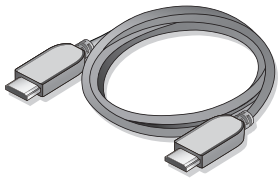
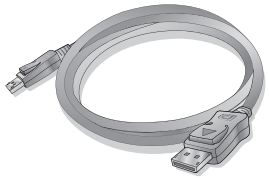
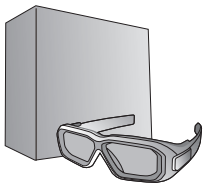
Fehlerbehebung 51

- Häufig gestellte Fragen (FAQ) 51
- Weitere Hilfe? 53

Erste Schritte

Überprüfen Sie beim Auspacken, ob folgende Teile im Lieferumfang enthalten sind. Sollten Teile des Lieferumfangs fehlen oder beschädigt sein, wenden Sie sich umgehend an den Händler, bei dem Sie die Ware gekauft haben.

BenQ LCD-Monitor	
Monitorständer	
Monitorsockel	
S. Switch (Swift Switch)	
Schnellstartanleitung	
CD-ROM	
Netzkabel (Das Bild kann sich von dem an Ihrem Ort ausgelieferten Produkt unterscheiden.)	

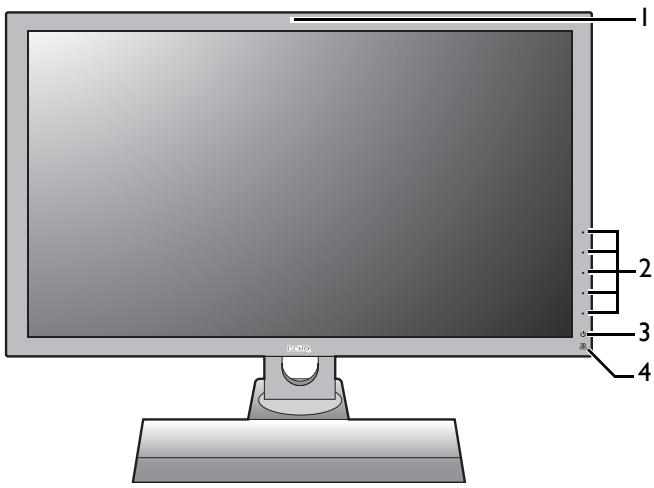
USB-Kabel	
Videokabel: D-Sub	
Videokabel: DVI-D Dual Link	
Videokabel: HDMI (Optionales Zubehör)	
Videokabel: DP (Optionales Zubehör)	
NVIDIA 3D Vision Set (nur für XL2420TX)	
Schutzabdeckung	
Kopfhörer-Haken (Vorinstalliert, kann entfernt werden)	

Bewahren Sie den Karton und das Verpackungsmaterial für den Fall auf, dass Sie den Monitor in der Zukunft transportieren müssen. Das Schaumstoffmaterial eignet sich ideal für den Schutz des Monitors während des Transports.

Bewahren Sie das Produkt und das Zubehör immer außerhalb der Reichweite von Kleinkindern auf.

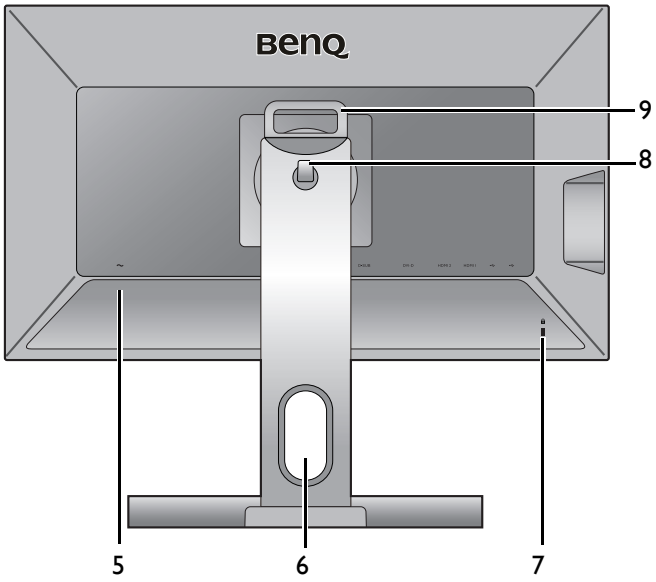
Monitoransicht und Anschlüsse

Frontansicht

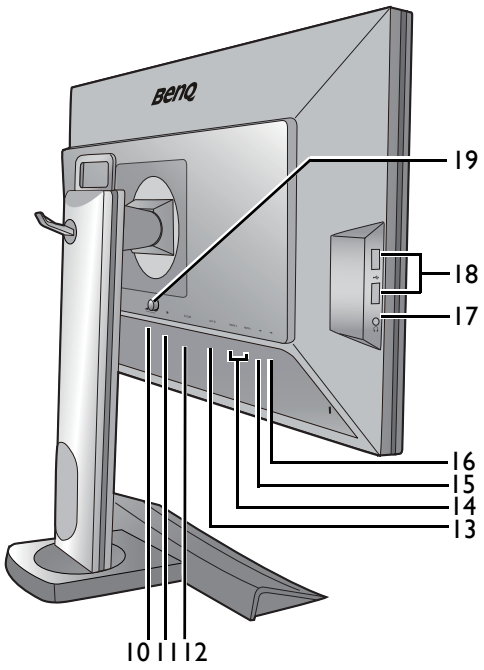


1. Infrarot (IR) Sensor (nur für XL2420TX)
2. Kontrolltasten
3. Ein-/Aus-Taste
4. Infrarot (IR) Emitter Anzeige

Rückansicht



5. Netzstrom-Eingangsbuchse
6. Kabeldurchlass
7. Kensingtonschloss-Halterung
8. Kopfhörer-Haken
9. Griff



10. S. Switch-Anschluss
11. DisplayPort-Anschluss
12. D-Sub-Anschluss
13. DVI-D-Anschluss
14. HDMI-Anschluss x 2
15. USB-Anschluss (Upstream; Verbindung mit PC)
16. USB-Anschluss (Downstream; Verbindung mit USB-Geräten)
17. Kopfhörerbuchse
18. USB-Anschluss x 2 (Downstream; Verbindung mit USB-Geräten)
19. VESA Halterung Auslösetaste

Installation der Monitor-Hardware

Stellen Sie sicher, dass Computer und Monitor ausgeschaltet sind.
Schließen Sie die Anschlüsse erst dann an, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Dasselbe gilt auch für das Anschalten des Monitors.

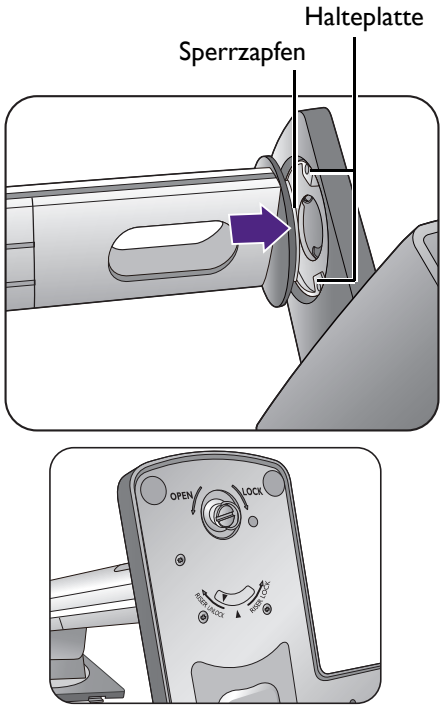
1. Anbringen des Monitorsockels.

Seien Sie bitte vorsichtig, um den Monitor nicht zu beschädigen. Wenn Sie die Bildschirmoberfläche auf ein Objekt, z.B. einen Hefter oder eine Maus, legen, kann das Glas zerbrechen oder das LCD-Substrat beschädigt werden, was die Produktgarantie ungültig macht. Wenn Sie den Monitor über Ihren Schreibtisch ziehen, können der Monitorrahmen und die Steuerelemente beschädigt werden.

Schützen Sie den Monitor und seinen Bildschirm, indem Sie freien Platz auf Ihrem Schreibtisch schaffen und eine weiche Unterlage, z.B. das Verpackungsmaterial des Monitors, unter den Monitor legen.

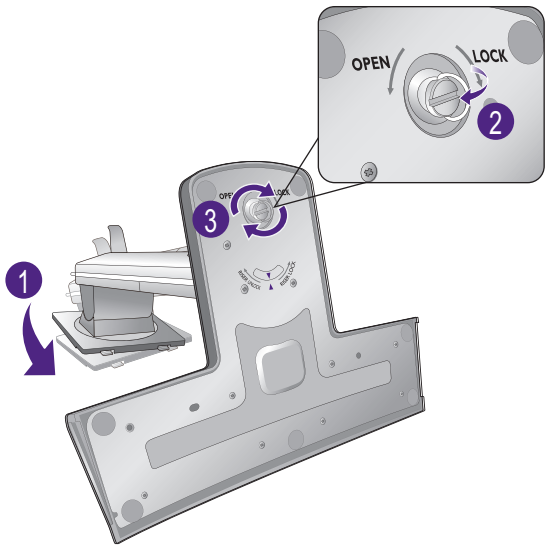
Legen Sie den Monitor mit dem Bildschirm nach unten zeigend auf eine saubere, gepolsterte Oberfläche.

Richten Sie den Ständersockel am Ende des Ständers aus. Stellen Sie sicher, dass die Sperrzapfen am Ende des Ständers an den Halteplatten des Ständers vorbeiführen und drücken Sie anschließend den Ständer und den Sockel zusammen. Wenn der Sockel richtig angebracht ist, sollte der Pfeil am Ende des Sockels auf **RISER UNLOCK** zeigen.



Drehen Sie den Ständer entgegen dem Uhrzeigersinn, um den Pfeil am Ende des Ständers an dem Pfeil am Monitorsockel auszurichten (1). Heben Sie die Einlage der Schraube an (2) und ziehen Sie die Schraube wie abgebildet fest (3). Drücken Sie Einlage anschließend wieder zurück.

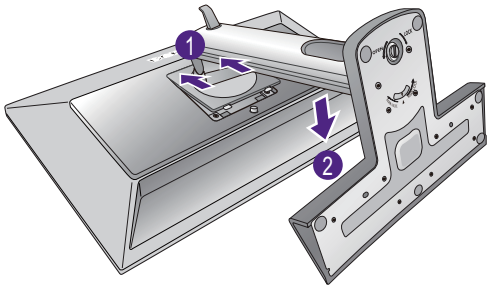
Versuchen Sie vorsichtig, die beiden Teile wieder auseinander zu ziehen, um zu überprüfen, ob sie korrekt zusammengefügt wurden.



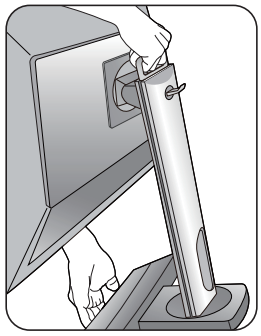
Richten Sie den Arm am Ende des Monitors aus und drücken Sie ihn hinein (1), bis eine Klicken zu hören ist und er festsitzt (2).

Versuchen Sie vorsichtig, die beiden Teile wieder auseinander zu ziehen, um zu überprüfen, ob sie korrekt zusammengefügt wurden.

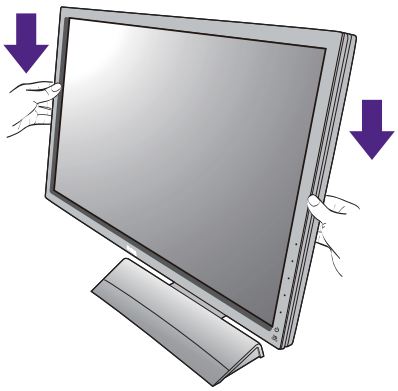
Heben Sie den Monitor vorsichtig an, drehen Sie ihn um und stellen Sie ihn aufrecht auf eine flache ebene Oberfläche.



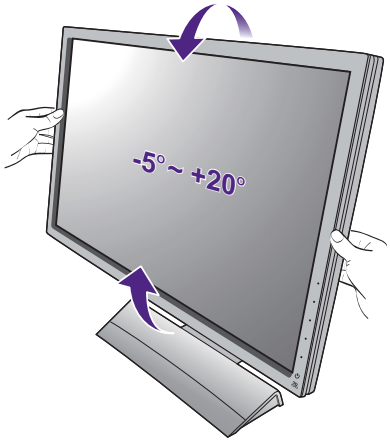
Um den Monitor zu verschieben müssen Sie den Griff und die Unterseite des Ständersockels wie abgebildet gleichzeitig halten. Sie können den Monitor mit der beiliegenden Schutzabdeckung schützen.



Sie möchten vielleicht die Höhe des Monitorständers anpassen. Unter Einstellen der Höhe des Monitors auf Seite 17 finden Sie weitere Informationen über das Ändern der Standardeinstellungen.



Sie sollten die Position des Monitors und den Winkel des Bildschirmes so auswählen, dass Reflektionen von anderen Lichtquellen minimiert werden.



2. Schließen Sie das PC-Videokabel an.

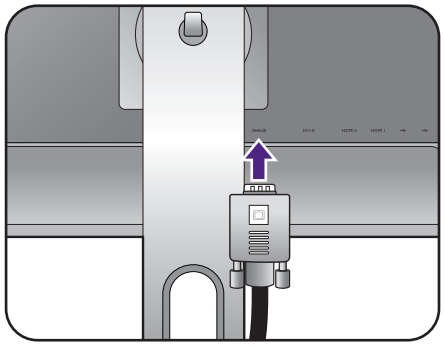
Verwenden Sie nicht gleichzeitig DVI-D-Kabel und D-Sub-Kabel für einen PC. Beide Kabel können nur dann gleichzeitig benutzt werden, wenn sie an zwei unterschiedliche PCs mit geigneten Videosystemen angeschlossen sind.

D-Sub-Kabel anschließen

Schließen Sie den Stecker des D-Sub-Kabels (an dem Ende ohne Ferritfilter) am Videoanschluss des Monitors an. Schließen Sie das andere Ende des Kabels (das Ende mit Ferritfilter) am Video-Anschluss des Computers an.

Ziehen Sie alle Schrauben fest, um zu verhindern, dass die Stecker während des Betriebs aus Versehen herausfallen.

Entweder

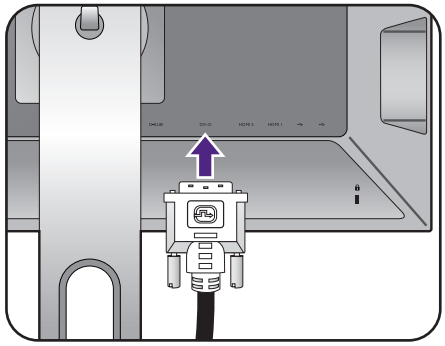


DVI-D-Dual-Link-Kabel anschließen

Schließen Sie den Stecker des DVI-D-Dual-Link-Kabels am Videoanschluss des Monitors an. Schließen Sie das andere Ende des Kabels (das Ende mit Ferritfilter) am Video-Anschluss des Computers an.

Ziehen Sie alle Schrauben fest, um zu verhindern, dass die Stecker während des Betriebs aus Versehen herausfallen.

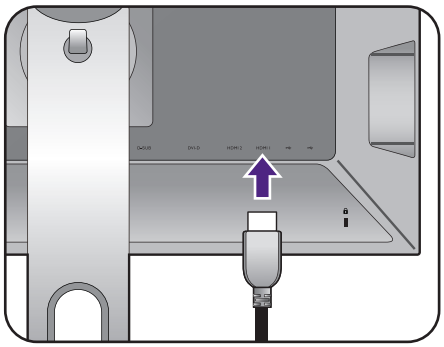
Oder



HDMI-Kabel anschließen

Schließen Sie den Stecker des HDMI-Kabels an den HDMI-Anschluss am Monitor an. Schließen Sie das andere Ende des Kabels an den HDMI-Anschluss des digitalen Ausgangsgerätes an.

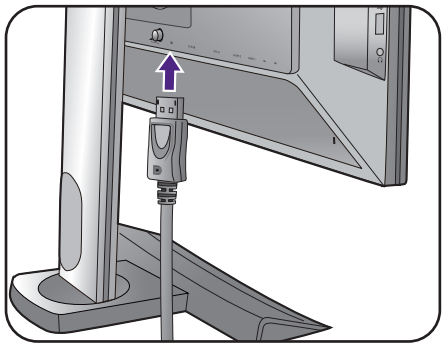
Oder



DP-Kabel anschließen

Schließen Sie den Stecker des DP-Kabels am Videoanschluss des Monitors an. Schließen Sie das andere Ende des Kabels am Video-Anschluss des Computers an.

Oder

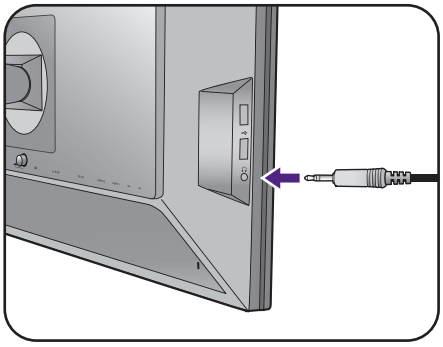


Falls mehr als eine Videoübertragungsmethode verfügbar ist, sollten Sie die Bildqualität jedes Videokabels in Betracht ziehen, bevor Sie die Verbindung herstellen.
- Bessere Qualität: HDMI / DVI-D / DP
- Gute Qualität: D-Sub

Die im Lieferumfang enthaltenen Videokabel und die Anschlussabbildungen auf der rechten Seite können sich von dem in Ihrer Region erhältlichem Produkt unterscheiden.

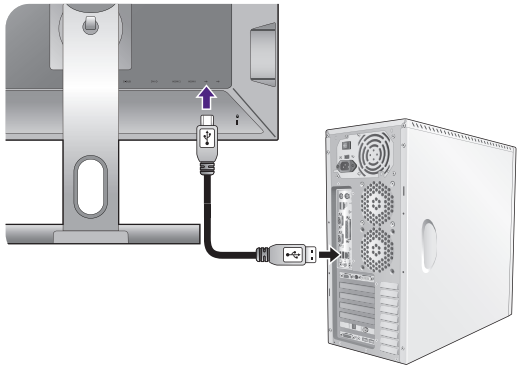
3. Schließen Sie die Kopfhörer an.

Sie können Kopfhörer an die Kopfhörerbuchse auf der linken Seite des Monitors anschließen.



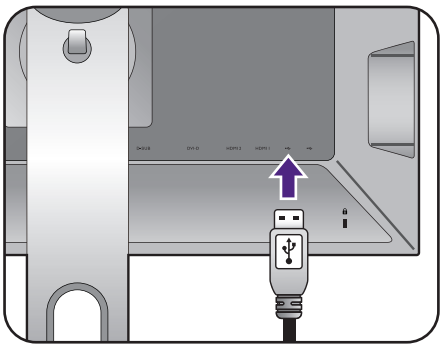
4. Schließen Sie USB-Geräte an.

Schließen Sie das USB-Kabel zwischen dem PC und dem Monitor (über den Upstream-USB-Anschluss auf der Rückseite an). Dieser Upstream-USB-Anschluss überträgt Daten zwischen dem PC und USB-Geräten, welche am Monitor angeschlossen sind.



Schließen Sie USB-Geräte über andere USB-Anschlüsse (Downstream) an den Monitor an. Diese Downstream-USB-Anschlüsse übertragen Daten zwischen angeschlossenen USB-Geräten und dem Upstream-Anschluss.

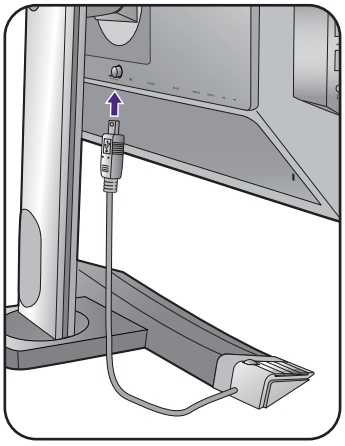
Siehe Bild auf der rechten Seite.



5. Schließen Sie den S. Switch an den Monitor an.

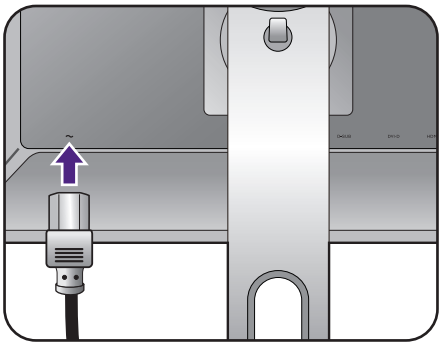
Schließen Sie den S. Switch an den S. Switch-Anschluss an der Rückseite des Monitors an. Legen Sie den S. Switch neben den Monitorsockel.

Sie können den S. Switch entweder auf die linke oder die rechte Seite des Monitorsockels stellen.

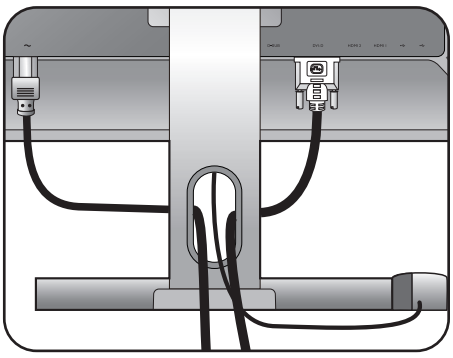


6. Anschließen des Netzkabels an den Monitor.

Stecken Sie das eine Ende des Netzkabels in die Buchse ~ auf der Rückseite des Monitors. Schließen Sie das andere Ende noch nicht an eine Netzquelle an.



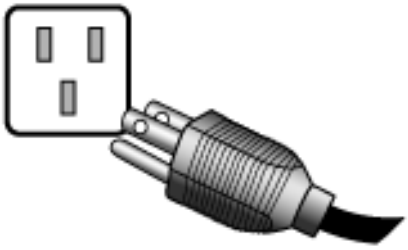
7. Verlegen Sie die Kabel.



8. Schließen Sie nun den Strom an, und schalten Sie das Gerät ein.

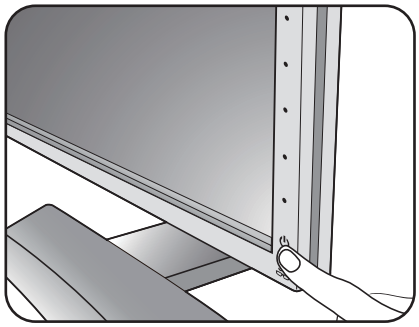
Stecken Sie das andere Ende des Netzkabels in eine Netzsteckdose ein und schalten Sie diese ggf. ein.

Das Bild kann sich von dem an Ihrem Ort ausgelieferten Produkt unterscheiden.



Schalten Sie den Monitor mit der Ein-/Aus-Taste am Monitor ein und aus.

Schalten Sie den Computer an, und befolgen Sie die Anweisungen in Optimale Benutzung des BenQ-Monitors auf Seite 21, installieren Sie die Monitor Software.

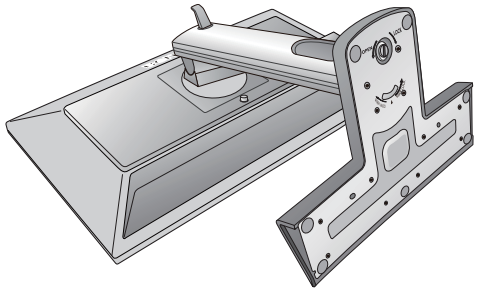


Sie können die Lebensdauer des Bildschirms verlängern, wenn Sie die Energieverwaltung Ihres Computers aktivieren.

Wenn der Monitor eingeschaltet ist, decken Sie ihn zur Vermeidung einer Überhitzung nicht mit dem beiliegenden Schutzabdeckung ab und blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen.

So trennen Sie den Monitor und den Sockel ab

1. Vorbereiten des Monitors und der Arbeitsfläche.

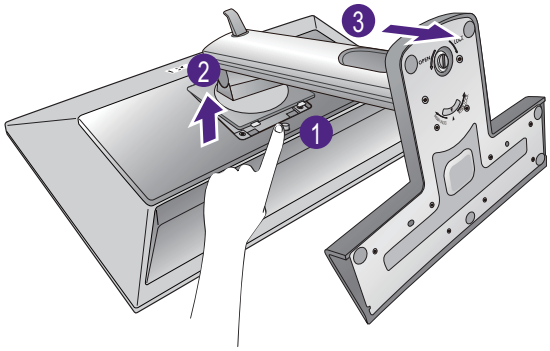


Schalten Sie den Monitor aus, bevor Sie das Netzkabel abtrennen. Schalten Sie den Rechner aus, bevor Sie das Monitorsignalkabel abtrennen.

Schützen Sie den Monitor und seinen Bildschirm, indem Sie einen flachen freien Bereich auf Ihrem Schreibtisch schaffen und eine weiche Unterlage, z.B. ein Handtuch, auf dem Schreibtisch ausbreiten, bevor Sie den Monitor mit dem Bildschirm nach unten zeigend auf diese flache saubere und weiche Oberfläche legen.

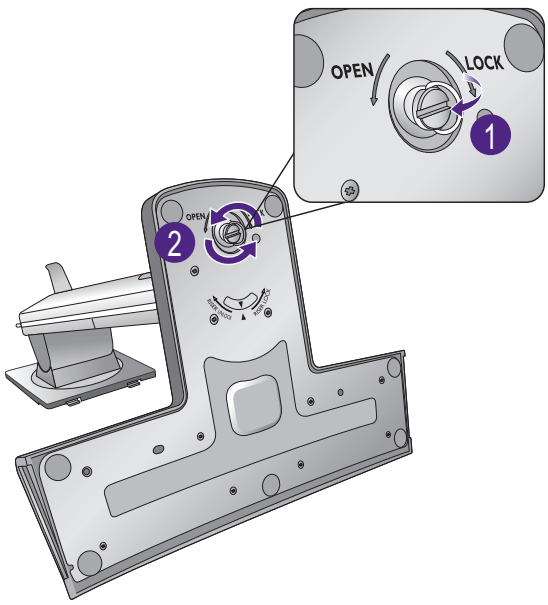
Seien Sie bitte vorsichtig, um den Monitor nicht zu beschädigen. Wenn Sie die Bildschirmoberfläche auf ein Objekt, z.B. einen Hefter oder eine Maus, legen, kann das Glas zerbrechen oder das LCD-Substrat beschädigt werden, was die Produktgarantie ungültig macht. Wenn Sie den Monitor über Ihren Schreibtisch ziehen, können der Monitorrahmen und die Steuerelemente beschädigt werden.

2. Entfernen Sie den Ständer des Monitors.



Trennen Sie den Ständer vom Monitor (2 und 3) ab, während Sie auf die Auslösetaste der VESA Halterung (1) drücken.

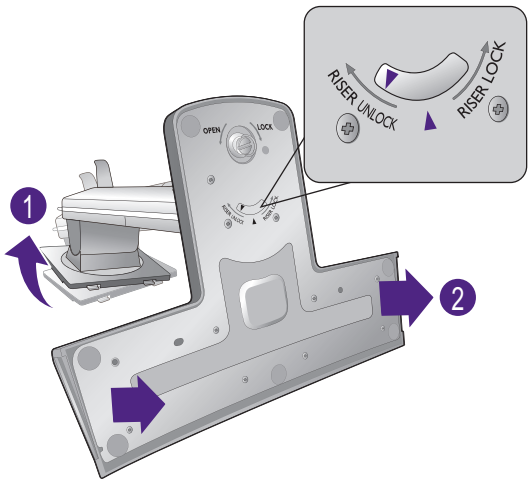
3. Entfernen Sie den Sockel des Monitors.



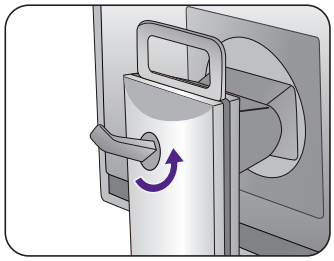
Richten Sie den Pfeil an der Unterseite des Ständers an dem Pfeil am Monitorständer aus.

Heben Sie die Einlage der Schraube an (1) und lösen Sie die Schraube wie abgebildet (2).

Drehen Sie den Ständer entgegen dem Uhrzeigersinn, so dass der Pfeil an der Unterseite der Standpunkte auf **RISER UNLOCK** (1) zeigt. Entfernen Sie anschließend den Sockel vom Ständer (2).

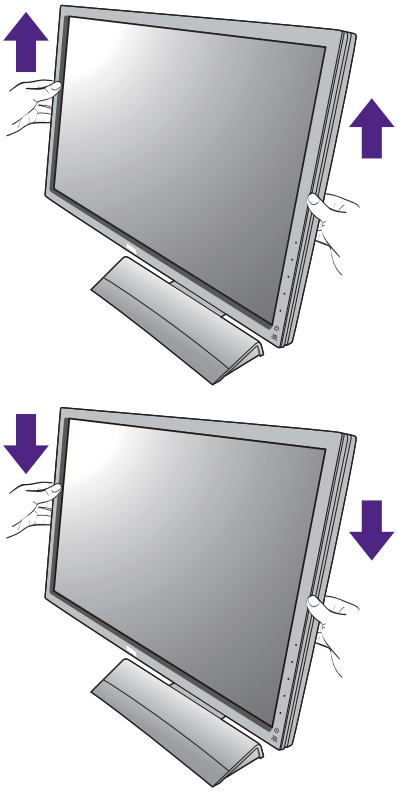


Sie können den Lautsprecherhaken wie abgebildet entfernen. Bewahren Sie den Kopfhörerhaken sicher auf.

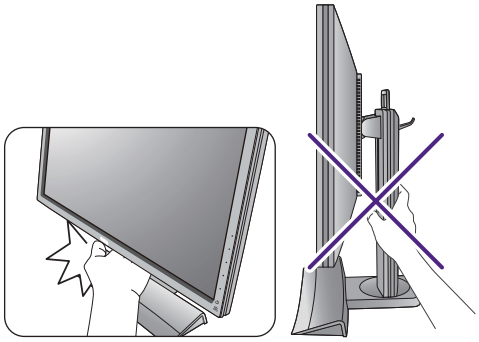


Einstellen der Höhe des Monitors

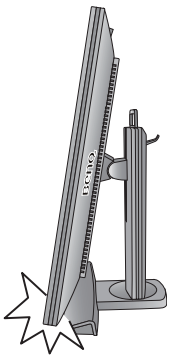
Um die Höhe des Monitors anzupassen, halten Sie sowohl die linke als auch die rechte Seite des Monitors, um den Monitor abzusenken oder ziehen Sie den Ständer auf die gewünschte Höhe nach oben.



- Vermeiden Sie es, Ihre Hände auf den oberen oder unteren Teil des in der Höhe einstellbaren Ständers oder auf die Unterseite des Monitors zu legen, da die Höheneinstellung des Monitors sonst zu Verletzungen führen könnte. Halte Sie Kinder vom Monitor fern, wenn Sie diese Aktion ausführen.



- Wenn der Monitor in das Hochformat gedreht wurde und die Höhe angepasst werden muss, beachten Sie bitte, dass der Bildschirm so nicht auf die niedrigste Höhe eingestellt werden kann.



Drehen des Monitors

1. Schwenken Sie die Anzeige.

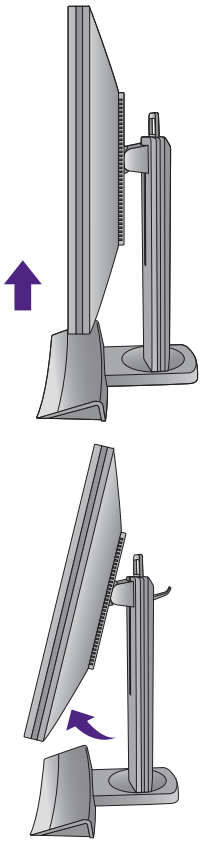
Bevor Sie den Monitor mit einer Hochformatausrichtung drehen, müssen Sie die Anzeige um 90 Grad drehen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop, und wählen Sie im Kontext-Menü den Eintrag **Bildschirmauflösung** aus. Wählen Sie **Hochformat** in **Orientierung** und übernehmen Sie die Einstellung.

Abhängig vom Betriebssystem auf Ihrem PC gibt es verschiedene Maßnahmen, um die Bildschirmausrichtung einzustellen. Weitere Einzelheiten können Sie in der Hilfedokumentation Ihres Betriebssystems finden.

2. Ziehen Sie den Monitor ganz nach oben, und neigen Sie ihn.

Ziehen Sie die Anzeige vorsichtig nach oben, und erweitern Sie ihn bis auf die maximal mögliche Position. Neigen Sie dann den Monitor.



Der Monitor sollte vertikal ausgestreckt sein, damit er vom Querformat in das Hochformat gedreht werden kann.

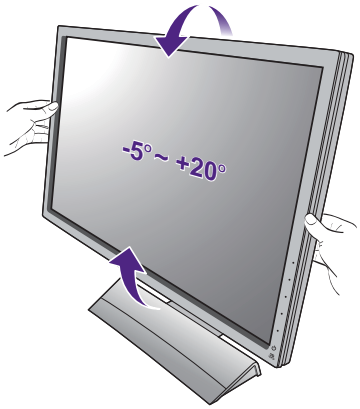
3. Drehen Sie den Monitor um 90 Grad im Uhrzeigersinn, wie in der Abbildung gezeigt wird.

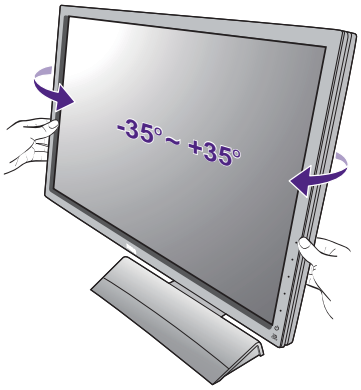
Um zu vermeiden, dass die Kante der LCD-Anzeige den Ständer des Monitors berührt, während sie gedreht wird, sollten Sie den Monitor in die höchstmögliche Position ziehen, bevor Sie die Anzeige drehen. Stellen Sie auch sicher, dass es keine hindernden Gegenstände in der Nähe des Monitors gibt und dass der Raum für die Kabel ausreicht.

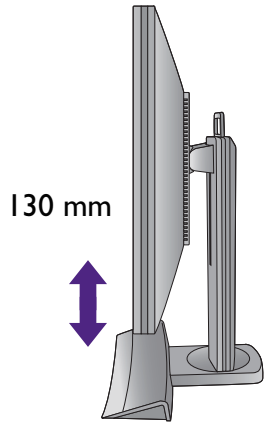
4. Stellen Sie den Monitor auf den gewünschten Ansichtwinkel ein.

Einstellung des Ansichtwinkels

Sie können den Bildschirm des Monitors um -5° bis +20° neigen, um 70° (nach links und rechts) drehen und auf eine Höhe von 130 mm einstellen.







Verwenden der Monitor-Montageeinheit

Auf der Rückseite Ihres LCD-Monitor gibt es einen VESA-Standard-Anschluss mit einem 100mm-Muster, an den Sie eine Klammer zur Anbringung an einer Wand befestigen können. Lesen Sie bitte ausführlich die Warnhinweise, bevor Sie die Monitor-Montageeinheit installieren.

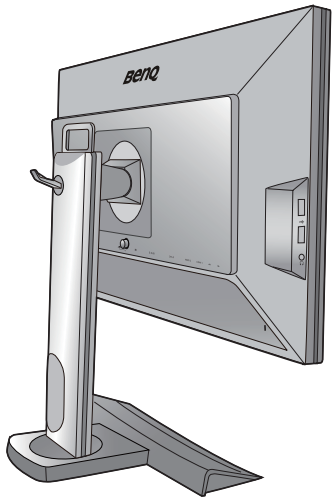
Die maximalen Abmessung der VESA Halterung, die mit dem Monitor kompatibel ist, beträgt 125mm x 125mm.

Warnhinweise:

- Installieren Sie den Monitor und die Monitor-Montageeinheit nur an einer Wand mit flacher Oberfläche.
- Vergewissern Sie sich, dass das Wandmaterial stabil genug ist, um das Gewicht des Monitors zu tragen.
- Schalten Sie den LCD-Monitor aus, bevor Sie die Kabel von ihm abtrennen.

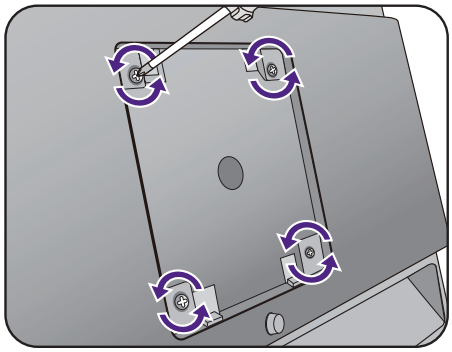
1. Entfernen Sie den Sockel des Monitors.

Entfernen Sie den Monitorständer wie in Schritt 1~2 unter So trennen Sie den Monitor und den Sockel ab auf Seite 15 beschrieben.



2. Entfernen Sie die hintere Abdeckung.

Verwenden Sie einen Kreuzschlitzschraubenzieher, um die Schrauben herauszuschrauben, mit denen die hintere Abdeckung am Monitor befestigt ist. Verwenden Sie einen Schraubenzieher mit magnetischer Spitze, um die Schrauben nicht zu verlieren.



Für den Fall, dass Sie Ihren Monitor in Zukunft wieder auf den Ständer stellen möchten, bewahren Sie den Monitorsockel, den Monitorständer und die Schrauben an einem sicheren Ort auf.

3. Folgen Sie den Anweisungen in der Anleitung für die Wandbefestigungsklammer, die Sie gekauft haben, um den Monitor anzubringen.

Optimale Benutzung des BenQ-Monitors

Sie sollten die auf der CD-ROM mitgelieferte Treibersoftware für den BenQ LCD-Monitor installieren, damit Sie den größten Nutzen von Ihrem BenQ Farb-LCD-Monitor haben.

Die Situation, unter welcher Sie den BenQ LCD-Monitor anschließen und installieren, bestimmt, welcher Prozedur Sie folgen müssen, um den Treiber für den BenQ LCD-Monitor erfolgreich zu installieren. Es hängt zum einen von Ihrer Microsoft Windows-Version ab und davon, ob Sie den Monitor an einem neuen Computer anschließen (also ein Gerät ohne Monitor Treibersoftware) oder, ob Sie eine bereits eingerichtete Installation aktualisieren (also ob schon eine Monitor Treibersoftware existiert) wollen.

Egal welcher Fall zutrifft, das nächste Mal, wenn Sie Ihren Computer einschalten (nachdem Sie Ihren Monitor am Computer angeschlossen haben), wird Windows Ihre neue (oder eine andere) Hardware automatisch erkennen und startet seinen **Neue Hardware gefunden** Assistenten.

Folgen Sie den Anweisungen des Assistenten, bis Sie aufgefordert werden, ein Monitormodell auszuwählen. Klicken Sie nun auf die Schaltfläche **Diskette**, und legen Sie die BenQ LCD-Monitor CD-Rom ein. Wählen Sie dort das passende Monitormodell aus. Folgen Sie den detaillierten Anweisungen für entweder die automatische (neue) oder aktualisierte (bereits vorhandene) Installation. Siehe:

- Installation auf einem neuen Computer auf Seite 22.
- Aktualisierung des Treibers auf einem bereits installierten Computer auf Seite 23.

- Wenn Sie einen Benutzernamen und ein Passwort benötigen, um sich bei Ihrem Windows System anzumelden, dann müssen Sie Administratorenrechte haben, um die Treibersoftware installieren zu können. Wenn Ihr Computer an ein Netzwerk angeschlossen ist, könnten die Sicherheitseinstellungen des Netzwerkes Sie davon abhalten, die Software auf Ihrem Computer zu installieren.
- Um den Namen des gekauften Modells herauszufinden, schauen Sie auf das Typenschild an der Rückseite des Monitors.

Installation auf einem neuen Computer

Diese Anweisungen beschreiben, wie die BenQ LCD-Monitortreibersoftware auf einem neuen Computer installiert wird, auf dem noch nie ein Monitortreiber installiert war. Diese Anweisungen können nur dann angewendet werden, wenn der Computer noch nie gebraucht wurde, und wenn der BenQ LCD-Monitor der erste Monitor ist, der installiert werden soll.

Sie sollten diesen Instruktionen nicht folgen, wenn der BenQ LCD-Monitor auf einem bereits in Gebrauch genommenen Computer installiert werden soll, auf dem schon ein anderer Monitor installiert ist (und auf dem deswegen bereits ein Monitortreiber installiert ist). Sie sollten statt dessen den Anweisungen in Aktualisierung des Treibers auf einem bereits installierten Computer folgen.

1. Folgen Sie den Anweisungen in Optimale Benutzung des BenQ-Monitors auf Seite 21.

   Wenn Windows startet, wird es den neuen Monitor erkennen und den **Neue Hardware gefunden** Assistenten starten. Folgen Sie den Anweisungen, bis die Option **Treiber für Hardwarekomponente installieren** erscheint.

2. Legen Sie die BenQ LCD-Monitor CD-ROM in das CD-Laufwerk des Computers ein.
3. Markieren Sie die Option **Einen passenden Treiber suchen**, und klicken Sie auf **Weiter**.
4. Markieren Sie die Option CD-ROM-Laufwerk (alle anderen Optionen dürfen nicht markiert sein), und klicken Sie **Weiter**.
5. Prüfen Sie, ob der Assistent den korrekten Namen des Monitors ausgewählt hat, und klicken Sie dann auf **Weiter**.
6. Klicken Sie auf **Fertig stellen**.
7. Starten Sie den Computer neu.

Aktualisierung des Treibers auf einem bereits installierten Computer

Diese Anweisungen beschreiben die manuelle Aktualisierung eines bereits existierenden Monitortreibers auf einem Computer, auf dem Microsoft Windows installiert ist. Aktuelle Tests haben die Kompatibilität mit den Betriebssystemen (OS) Windows Vista und Windows 7 nachgewiesen.

Der BenQ LCD Monitor-Treiber für Ihr Modell kann u.U. auch mit anderen Versionen von Windows funktionieren; zur Zeit des Schreibens dieser Anleitung hat BenQ jedoch noch keine Tests mit anderen Windows-Versionen durchgeführt. Wir können daher nicht garantieren, dass die Verwendung auch in diesen Systemen möglich ist.

Um den Monitortreiber zu installieren, müssen Sie die Informationsdatei (.inf) für das angeschlossene Monitormodell auf der BenQ LCD-Monitor CD-ROM auswählen. Windows wird dann die entsprechenden Treiberdateien von der CD aus installieren. Sie müssen nur das richtige Verzeichnis angeben. Windows hat einen Assistent für Gerätetreiber-Updates, der Sie automatisch durch die Dateiauswahl und den Installationsprozess führt.

Siehe:

- Windows 7-System installieren auf Seite 24.
- Windows Vista-Systeme installieren auf Seite 25.

Windows 7-System installieren

1. Öffnen Sie **Eigenschaften von Anzeige**.

   Wechseln Sie nach **Start, Systemsteuerung, Hardware und Sound, Geräte und Drucker** und rechtsklicken Sie auf den Namen Ihres Monitors im Menü.

   Oder rechtsklicken Sie auf das Desktop und wählen Sie **Personalisieren**, **Anzeige**, **Geräte und Drucker** und rechtsklicken Sie auf den Namen Ihres Monitors im Menü.

2. Wählen Sie den Eintrag **Eigenschaften** aus dem Menü.
3. Klicken Sie auf die Registerkarte **Hardware**.
4. Klicken Sie auf **PnP-Monitor (Standard)** und anschließend auf die Schaltfläche **Eigenschaften**.
5. Klicken Sie auf die Registerkarte **Treiber** und dann auf die Schaltfläche **Treiber aktualisieren**.
6. Legen Sie die BenQ LCD-Monitor CD-ROM in das CD-Laufwerk des Computers ein.
7. Wählen Sie im Fenster **Treiber-Aktualisierungssoftware** die Option **Computer nach Treiber-Software durchsuchen**.
8. Klicken Sie auf **Durchsuchen**, und gehen Sie zu folgendem Verzeichnis: d:\BenQ_LCD\Driver\ (wobei "d" der Buchstabe für das CD-ROM-Laufwerk ist).

Der Buchstabe für Ihr CD-Laufwerk kann sich vom obigen Beispiel, abhängig von Ihrem System, unterscheiden – der Buchstabe ist u.U. ‘D:’ oder ‘E:’ oder ‘F:’ usw.

9. Wählen Sie den korrekten Ordner Namen des Monitors in der bereitgestellten Treiberliste aus, und klicken Sie auf **Weiter**.

   Dadurch werden die entsprechenden Treiberdateien auf Ihren Computer kopiert und installiert.

10. Klicken Sie auf **Schließen**.

    Sie werden möglicherweise daran erinnert, den Computer neu zu starten, nachdem der Treiber aktualisiert wurde.

Windows Vista-Systeme installieren

1. Öffnen Sie **Einstellungen anzeigen**.

   Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Desktop, und wählen Sie im Kontext-Menü den Eintrag **Personalisieren** aus.

   Wählen Sie **Einstellungen anzeigen** im Fenster **Erscheinung und Sounds personalisieren**.

   Das Fenster **Einstellungen anzeigen** wird geöffnet.

2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Erweiterte Einstellungen**.

   Das Fenster **Generische PnP-Monitoreigenschaften** wird geöffnet.

3. Klicken Sie auf die Registerkarte **Monitor** und dann auf die Schaltfläche **Eigenschaften**.
4. Klicken Sie auf **Fortfahren** im erscheinenden Fenster **Benutzerkonto-Steuerung**.
5. Klicken Sie auf die Registerkarte **Treiber** und dann auf die Schaltfläche **Treiber aktualisieren**.
6. Legen Sie die BenQ LCD-Monitor CD-ROM in das CD-Laufwerk des Computers ein.
7. Wählen Sie im Fenster **Treiber-Aktualisierungssoftware** die Option **Computer nach Treiber-Software durchsuchen**.
8. Klicken Sie auf **Durchsuchen**, und gehen Sie zu folgendem Verzeichnis: d:\BenQ_LCD\Driver\ (wobei "d" der Buchstabe für das CD-ROM-Laufwerk ist).

Der Buchstabe für Ihr CD-Laufwerk kann sich vom obigen Beispiel, abhängig von Ihrem System, unterscheiden – der Buchstabe ist u.U. ‘D:’ oder ‘E:’ oder ‘F:’ usw.

9. Wählen Sie den korrekten Ordner Namen des Monitors in der bereitgestellten Treiberliste aus, und klicken Sie auf **Weiter**.

   Dadurch werden die entsprechenden Treiberdateien auf Ihren Computer kopiert und installiert.

10. Klicken Sie auf **Schließen**.

    Sie werden möglicherweise daran erinnert, den Computer neu zu starten, nachdem der Treiber aktualisiert wurde.

Anschauen von 3D-Inhalten auf dem Monitor

Der Monitor unterstützt die Wiedergabe von dreidimensionalen (3D) Inhalten, welche über ein DVI-D Dual Link Kabel übertragen werden. Sie müssen aber über geeignete Hardware und Software verfügen, welche die 3D-Wiedergabe ermöglichen.

3D Inhalt kann auch über ein HDMI Kabel (Version 1.3 oder höher) auf XL2420TX übertragen werden.

Für die 3D-Wiedergabe stehen nicht alle Menüoptionen zur Verfügung.

Systemvoraussetzungen

- BenQ LCD-Monitor XL2420T / XL2420TX
- Kompatible 3D-Brille
- PC mit dem Betriebssystem Microsoft Windows Vista oder Windows 7
- Kompatible GPU mit den neuesten Treiberdateien oder Treibern auf der gelieferten NVIDIA-Treiber-CD installiert
- Kompatible Softwareprogramme, welche 3D-Inhalte wiedergeben können

Kompatibles Zubehör finden Sie unter http://www.nvidia.com/object/3d-vision-requirements.html. Bei den Anbietern der 3D-Inhalte erfahren Sie, welche 3D-Player sich für die Wiedergabe eignen.

- Kontaktieren Sie NVIDIA oder besuchen Sie die NVIDIA-Website (http://www.nvidia.com/page/home.html), um eine geeignete GPU zu erwerben oder erforderliche Einstellungen zu erfahren.
- Auf der NVIDIA-Website finden Sie die neuesten GPU-Treiberdateien.

Wiedergabe von 3D-Inhalt

Folgen Sie den Bedienungsanleitungen des 3D-Zubehör, um die Hardware und Software zu installieren. Wenn die 3D Brille richtig angeschlossen und das IR Signal erkannt wird, leuchtet die IR Emitter Anzeige unten rechts am Monitor und das IR Emitter Modul (separat für XL2420T erhältlich).

Um die Leistung von 3D Brillen zu verbessern, können Sie folgendes tun:

- Prüfen Sie beim XL2420TX, ob sich Hindernisse vor dem IR Sensor oben an der Vorderseite des Monitors befinden, die verhindern, dass der Sensor Signale von der 3D Brille empfängt. Gehen Sie zu **System** und **Emitter Modus** und ändern Sie die Einstellungen entsprechend. Unter Emitter Modus (nur für XL2420TX) auf Seite 49 finden Sie weitere Informationen über das Ändern der Standardeinstellungen.
- Folgen Sie für XL2420T oder XL2420TX den Bedienungsanleitungen des 3D Zubehörs, um Anpassungen vorzunehmen.

Wenn Sie die Helligkeit beim Ansehen von 3D Inhalt anpassen möchten, gehen Sie zu **Bild** und **NVIDIA® 3D LightBoost™**. Unter Helligkeit (während 2D Wiedergabe) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (während 3D Wiedergabe) auf Seite 38 finden Sie weitere Informationen über das Ändern der Standardeinstellungen.

Der IR Sensor ist im vorderen Rahmen des XL2420TX eingebettet und für Sie nicht sichtbar.

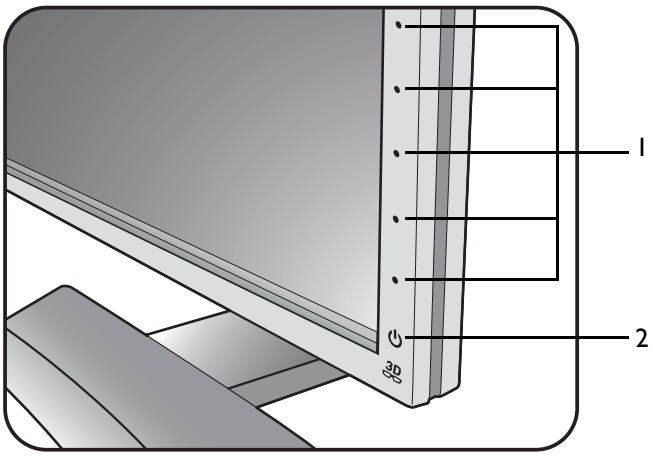
Sicherheitsinformationen für das Anschauen von 3D-Inhalten

- Wenn Sie sich 3D-Inhalte über einen längeren Zeitraum anschauen, können Ihre Augen ermüden. Setzen Sie die 3D-Brille ab und legen Sie eine Pause ein, wenn die Augen ermüden sollten.
- Sollte es zu Kopfschmerzen, Schwindelgefühl oder Übelkeit kommen, beenden Sie bitte sofort das Anschauen der 3D-Inhalte. Suchen Sie einen Arzt auf, wenn die Symptome nicht verschwinden sollten.
- Das Anschauen von 3D-Inhalten über einen längeren Zeitraum hinweg kann ein Gesundheitsrisiko darstellen. Ein Arzt sollte erst zu Rate gezogen werden, bevor Kleinkinder, alte Menschen, schwangere Frauen oder unter hohem Blutdruck und anderen Beschwerden leidende Personen 3D-Inhalte anschauen.

So stellen Sie den Monitor ein

Die Steuerpalette

Alle OSD (On Screen Display) Menüs können über die Steuerungstasten erreicht werden.



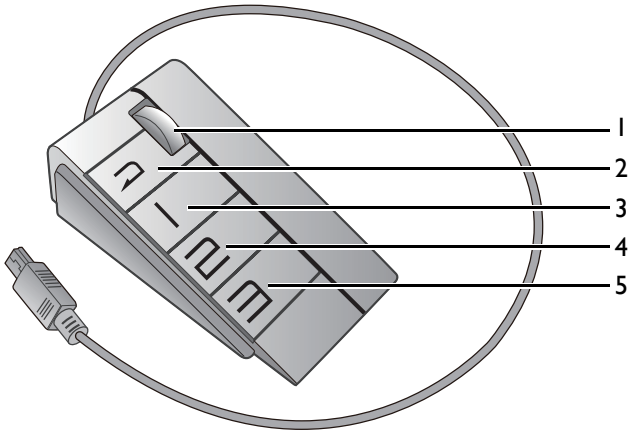
Nr.	Name	Beschreibung
1.	Steuerungstasten	Zugriff auf die Funktionen oder Menüelemente, die auf dem Bildschirm angezeigt werden, direkt neben jeder Taste.
2.	Ein/Aus-Taste	Schaltet die Stromversorgung ein oder aus.

Die Steuerungstasten sind in einem Touchpad integriert und werden durch LED Anzeigen angezeigt. Der Druck auf eine LED Anzeige entspricht einem Druck der entsprechenden Steuerungstaste.

Der S. Switch

Neben den Steuerungstasten bietet der S. Switch ebenfalls einen schnelle Möglichkeit zur Steuerung und zum Zugriff auf die OSD Menüs.

Sie müssen den S. Switch vor der Verwendung an den Monitor anschließen. Folgen Sie den Anweisungen in Schließen Sie den S. Switch an den Monitor an. auf Seite 13.

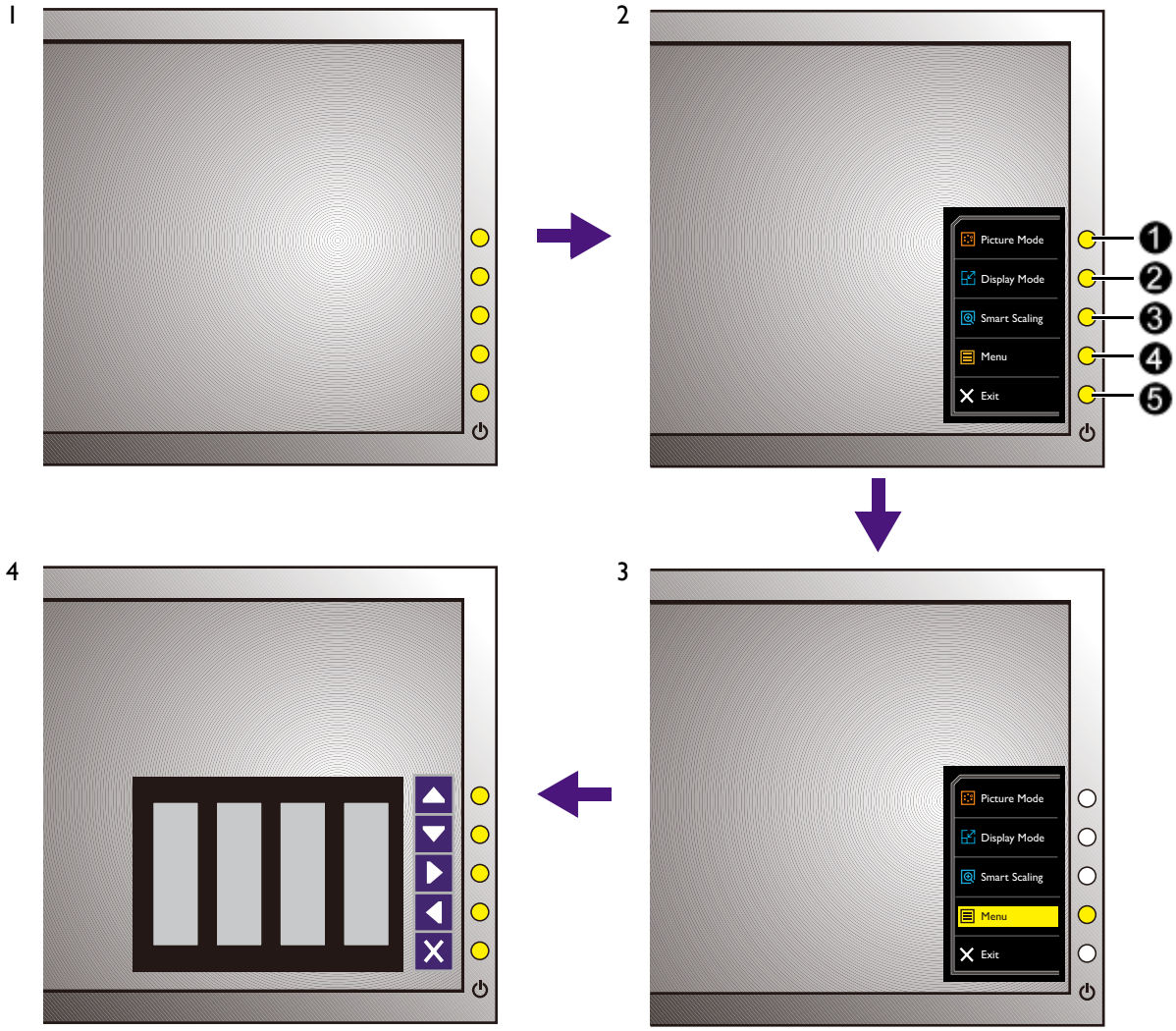


Nr.	Name	Funktion
1.	Rad	• Für die Erhöhung/Verringerung einer Einstellung. • In einem Menü Auf/Abscrollen. • Auswahl eines Menüelements durch einmaliges Drücken.
2.	Zurück-Taste	Rückkehr zum vorherigen Menü.
3.	Spieler 1 Taste	• Zum Wechsel auf **Spieler 1** (**Bildmodus**) drücken. • 5 Sekunden lang drücken, um die angepassten Anzeigeeinstellungen für **Spieler 1** zu speichern.
4.	Spieler 2 Taste	• Zum Wechsel auf **Spieler 2** (**Bildmodus**) drücken. • 5 Sekunden lang drücken, um die angepassten Anzeigeeinstellungen für **Spieler 2** zu speichern.
5.	Spieler 3 Taste	• Zum Wechsel auf **Spieler 3** (**Bildmodus**) drücken. • 5 Sekunden lang drücken, um die angepassten Anzeigeeinstellungen für **Spieler 3** zu speichern.

Der S. Switch ist nur für den BenQ LCD Monitor XL2420T und XL2420TX geeignet. Schließen Sie ihn nicht an andere Geräte mit USB Anschlüssen an.

Grundlegende Menübedienung

Sie können das OSD-Menü verwenden, um alle Einstellungen Ihres Monitors zu verändern.



1. Drücken Sie auf eine der Steuerungstasten. Drücken Sie alternativ auf das Rad oder die Zurück-Taste auf dem S. Switch.
2. Das Direkttasten-Menü wird angezeigt. Die oberen drei Steuerungen sind Benutzer-Tasten und besitzen bestimmte Funktionen.
3. Wählen Sie **Menü**, um das Hauptmenü aufzurufen.
4. Folgen Sie den Symbolen neben den Steuerungstasten im Hauptmenü, um Einstellungen vorzunehmen oder eine Auswahl zu treffen. Weitere Einzelheiten über Menüoptionen finden Sie unter Verwendung des Hauptmenüs auf Seite 35.

Nr.	OSD im Direkttasten-Menü	OSD-Symbol im Hauptmenü	Funktion
1	**Benutzer-Taste 1**	▲	• Standardmäßig ist die Taste auch die Direkttaste für den **Bildmodus**. Für die Änderung der Standardeinstellungen, siehe Anpassen der Direkttasten auf Seite 32. • Dient der Erhöhung.

Nr.	OSD im Direkttasten-Menü	OSD-Symbol im Hauptmenü	Funktion
❷	**Benutzer-Taste 2**		• Standardmäßig ist die Taste auch die Direkttaste für den **Anzeigemodus**. Für die Änderung der Standardeinstellungen, siehe Anpassen der Direkttasten auf Seite 32. • Dient der Bewegung nach unten/der Verringerung einer Einstellung.
❸	**Benutzer-Taste 3**		• Standardmäßig ist die Taste auch die Direkttaste für **Intell. Skalierung**. Für die Änderung der Standardeinstellungen, siehe Anpassen der Direkttasten auf Seite 32. • Aufruf von Untermenüs. • Auswahl von Menüelementen.
❹	**Menü**		• Aktiviert das Hauptmenü. • Rückkehr zum vorherigen Menü.
❺	**Been.**		Hiermit können Sie das OSD ausblenden.

• OSD = On Screen Display (Anzeige auf dem Bildschirm).
Die Direkttasten funktionieren nur, wenn das Hauptmenü nicht angezeigt wird. Die Anzeige für Direkttasten wird automatisch nach ein paar Sekunden ausgeblendet, ohne dass eine Taste bedient werden muss.

• Um die OSD-Steuerelemente wieder zu aktivieren, drücken und halten Sie 10 Sekunden lang eine beliebige Taste.

Bildoptimierung

Der Standard Bildmodus auf diesem Monitor ist **FPS1**, welcher für FPS (Erste schießende Person) Spiele geeignet ist. Wenn Sie einen anderen Bildmodus bevorzugen, rufen Sie **Bild erweitert** und ändern Sie die Einstellung unter **Bildmodus**.

Die einfachste Möglichkeit, um eine optimale Anzeige von einem analogen (D-Sub)-Eingang zu erhalten, ist die Verwendung der **Auto-Einst.**-Funktion. Rufen Sie **Anzeige** und **Auto-Einst.** auf, um das aktuell angezeigte Bild auf dem Bildschirm zu optimieren.

Wenn Sie einen digitalen Videoausgang unter Verwendung eines digitalen (DVI, HDMI oder DP) Kabels an Ihren Monitor anschließen, wird die **Auto-Einst.**-Funktion deaktiviert, da der Monitor automatisch das beste Bild anzeigt.

Stellen Sie bitte sicher, dass die angeschlossene Grafikkarte auf Ihrem Computer auf die native Auflösung des Monitors eingestellt ist, wenn Sie die **Auto-Einst.**-Funktion verwenden.

Bei Bedarf können Sie jederzeit die geometrischen Einstellungen des Bildschirms manuell anpassen, indem Sie die Elemente des Geometrie-Menüs verwenden. Um Ihnen hierbei zu helfen, bietet Ihnen BenQ eine Bildschirm-Testbild-Funktion, die Sie benutzen können, um die Bildschirmfarbe, die Graustufen und den Linienverlauf der Anzeige zu überprüfen.

1. Führen Sie das Testprogramm auto.exe von der CD-ROM aus. Dies ist die beste Methode, um mögliche Veränderungen festzustellen. Sie können auch ein beliebiges anderes Bild verwenden, z.B. das Hintergrundbild Ihres Betriebssystems. Die Verwendung des Programms auto.exe wird jedoch empfohlen.
2. Drücken Sie eine der Steuerungstasten, oder das Rad, oder die Zurück-Taste auf dem S. Switch, um das Direkttastenmenü anzuzeigen. Wählen Sie **Menü**, um das Hauptmenü aufzurufen.
3. Gehen Sie zu **Anzeige** und **Auto-Einst.**
4. Wenn Sie vertikales Rauschen beobachten (schimmernde vertikale Zeilen, wie bei einem Gardineneffekt), wählen Sie **Pixeluhr** und passen Sie den Bildschirm so lange an, bis das Rauschen verschwindet.
5. Wenn Sie horizontales Rauschen beobachten, wählen Sie **Phase** und passen Sie den Bildschirm so lange an, bis das Rauschen verschwindet.

Anpassen der Direkttasten

Die oberen drei Steuerungstasten (auch als Benutzer-Tasten bezeichnet) dienen als Direkttasten für den direkten Zugriff auf vordefinierte Funktionen. Sie können die Standardeinstellung ändern und den Tasten anderen Funktionen zuweisen.

1. Drücken Sie eine der Steuerungstasten, oder das Rad, oder die Zurück-Taste auf dem S. Switch, um das Direkttastenmenü anzuzeigen.
2. Wählen Sie **Menü**, um das Hauptmenü aufzurufen.
3. Rufen Sie **System** auf.
4. Wählen Sie die Benutzer-Taste, die Sie ändern möchten.
5. Wählen Sie im Untermenü eine Funktion aus, auf die über diese Taste zugegriffen werden kann. Eine Popup-Meldung wird erscheinen, um anzuzeigen, dass die Einrichtung abgeschlossen ist.

Einrichtung Ihres eigenen Spielmodus

Der Monitor verfügt über verschiedene voreingestellte Bildmodi, die für Spiele geeignet sind. Sie können die entsprechenden Anzeigeeinstellungen auf Ihre Bedürfnisse ändern und speichern und ganz einfach zu Ihrem eigenen Spielmodus wechseln.

1. Stellen Sie die entsprechenden Anzeigeeinstellungen in den verschiedenen OSD-Menüs ein. Für den Spielmodus anpassbare Einstellungen sind:
   - "Helligkeit (während 2D Wiedergabe) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (während 3D Wiedergabe)" (Sie auf den Seiten 38)
   - "Kontrast" (Sie auf den Seiten 38)
   - "Schärfe" (Sie auf den Seiten 38)
   - "Black eQualizer" (Sie auf den Seiten 39)
   - "Gamma" (Sie auf den Seiten 39)
   - "Farbtemperatur" (Sie auf den Seiten 39)
   - "Farbton" (Sie auf den Seiten 39)
   - "Sättigung" (Sie auf den Seiten 39)
   - "AMA" (Sie auf den Seiten 39)
   - "Sofortmodus" (Sie auf den Seiten 40)
   - "Bildmodus" (Sie auf den Seiten 41)
   - "Anzeigemodus" (Sie auf den Seiten 42)
   - "Dynamic Contrast" (Sie auf den Seiten 42)
   - "Intell. Skalierung" (Sie auf den Seiten 43)
   - "Smart Focus" (Sie auf den Seiten 44)
   - "Lautstärke" (Sie auf den Seiten 46)
   - "Stumm" (Sie auf den Seiten 46)
2. Rufen Sie nach Abschluss aller Einstellungen **Einst. Speichern** auf und speichern Sie es als eine der Spielmodi.
   Drücken Sie alternativ etwas länger auf die Spielmodustasten (mit 1~3 beschriftet) auf dem S. Switch, um es als eine der Spielmodi zu speichern.
3. Wenn Sie zu Ihrem Spielmodus wechseln möchten, rufen Sie **Bild erweitert** und **Bildmodus** auf und wählen Sie den in Schritt 2 gespeicherten Spielmodus aus. Ihre bevorzugten Anzeigeeinstellungen werden vollständig übernommen.
   Drücken Sie alternativ auf eine der Spielmodustasten (abhängig von Ihrer Einstellung in Schritt 2) auf dem S. Switch, um schnell in den gewünschten Spielmodus zu wechseln.

BenQ bietet weitere optimierte Spielmodi auf seiner Webseite an. Wenn Sie diese Einstellungen verwenden möchten, lesen Sie Weitere Spielmodi mit Game Mode Loader herunterladen auf Seite 33.

Weitere Spielmodi mit Game Mode Loader herunterladen

Anstatt Ihre eigenen Anzeigeeinstellungen anzupassen, können Sie auf der BenQ verfügbare Spielmodi herunterladen und diese Einstellungen direkt übernehmen.

1. Gehen Sie zu gaming.benq.com.
2. Laden Sie das Spielmodus Ladeprogramm herunter und installieren Sie es.
3. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.
4. Gehen Sie auf dem Monitor zu **Bild erweitert** und **Bildmodus** und wählen Sie den gerade heruntergeladenen Spielmodus, um die Einstellungen direkt zu übernehmen.

Für diesen Vorgang wird eine Verbindung zum Internet benötigt.

Einstellen des Anzeigemodus

Für die Anzeige von Bildern mit einem Seitenverhältnis anders als das Seitenverhältnis des Monitors und einer Größe anders als die Größe der Anzeige, können Sie den Anzeigemodus am Monitor einstellen. Informationen über das Seitenverhältnis und die Anzeigegröße des Monitors finden Sie in den technischen Daten auf der CD.

1. Drücken Sie eine der Steuerungstasten, oder das Rad, oder die Zurück-Taste auf dem S. Switch, um das Direkttastenmenü wieder anzuzeigen und drücken Sie auf **Menü**, um auf das Hauptmenü zuzugreifen.
2. Rufen Sie **Bild erweitert** und **Anzeigemodus** auf.
3. Wählen Sie den passenden Anzeigemodus aus. Die Einstellung wird sofort wirksam.

Wechseln Sie zuerst in den bevorzugten Anzeigemodus und folgen Sie den Anweisungen unter Intelligente Skalierung verwenden auf Seite 34, um die Anzeigegröße präzise auf Ihre Bedürfnisse anzupassen.

Intelligente Skalierung verwenden

Sie können die Größe der Anzeige mit **Intell. Skalierung** ändern.

1. Rufen Sie **Bild erweitert** und **Intell. Skalierung** auf.
2. Stellen Sie den Wert ein.

- Falls eine der Steuerungstasten für **Intell. Skalierung** eingestellt ist, können Sie auf die Benutzer-Taste drücken und den Wert direkt einstellen.
- Die Anzeige kann während der Größenänderung mitunter unruhig sein. Dies ist eine normale Erscheinung und sollte nicht als ein Herstellungsfehler angesehen werden.
- Weitere Informationen über **Intell. Skalierung** finden Sie unter Intell. Skalierung auf Seite 43.

Verwendung des Sofortmodus

Beim Spielen können Sie die Eingangsverzögerung durch Deaktivieren des **Sofortmodus** verringern.

1. Rufen Sie **Bild** und **Sofortmodus** auf.
2. Wählen Sie **Ein**.

Verwendung des Hauptmenüs

Sie können das OSD (On Screen Display)-Menü verwenden, um alle Einstellungen Ihres Monitors zu verändern.

Drücken Sie eine der Steuerungstasten, oder das Rad, oder die Zurück-Taste auf dem S. Switch, um das Direkttastenmenü anzuzeigen. Wählen Sie **Menü**, um das Hauptmenü aufzurufen. Unter Grundlegende Menübedienung auf Seite 30 finden Sie weitere Einzelheiten.

Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet.

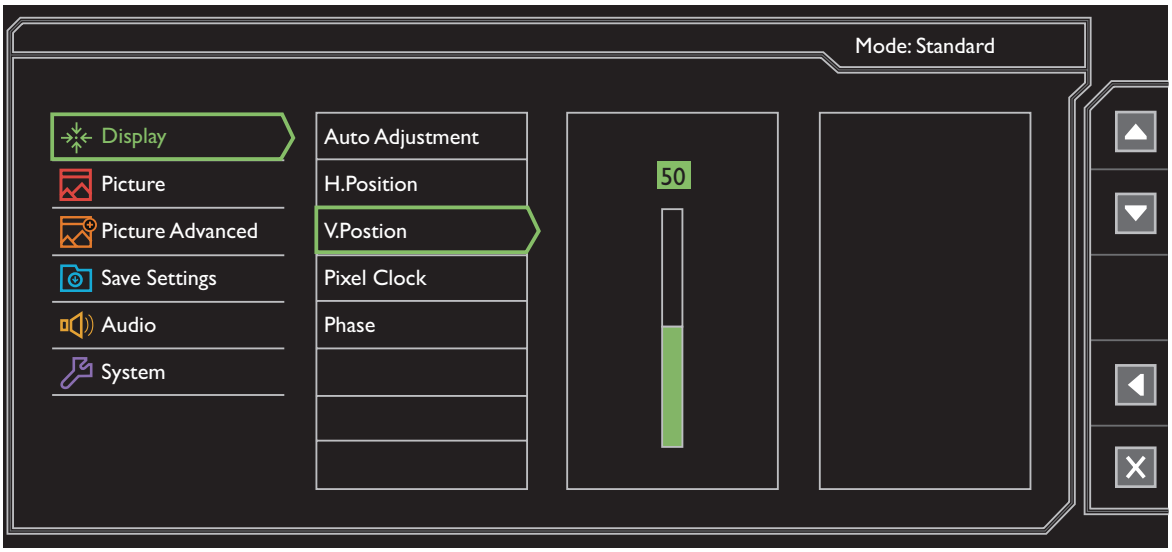
Die OSD-Menüsprachen können sich von denen des an Ihrem Ort ausgelieferten Produkts unterscheiden. Siehe Sprache auf Seite 48 unter **System** und **OSD-Einst.** für weitere Informationen.

Für weitere Informationen über jedes der einzelnen Menüs sehen Sie bitte die folgenden Seiten:

- Anzeigemenü auf Seite 36
- Bild Menü auf Seite 38
- Bild erweitert Menü auf Seite 41
- Einstellungen speichern Menü auf Seite 45
- Audio Menü auf Seite 46
- System Menü auf Seite 47

Anzeigemenü

Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet.



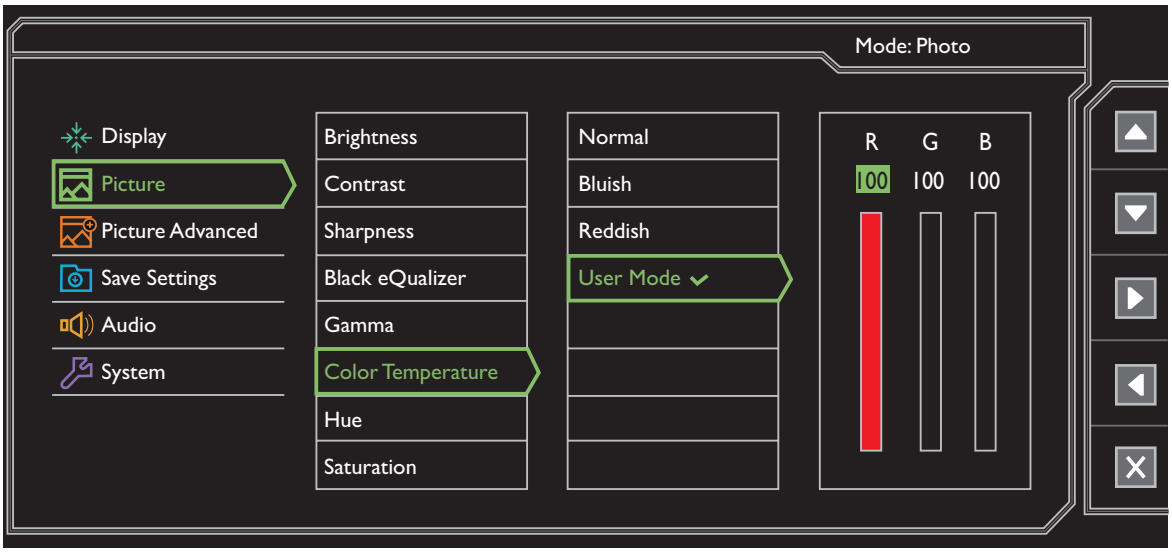
1. Wählen Sie **Menü** aus dem Direkttasten-Menü.
2. Verwenden Sie ▲ oder ▼ zur Auswahl von **Anzeige**.
3. Wählen Sie ▶ zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend ▲ oder ▼ zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie ▲ oder ▼ zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie ✓ zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie ◀.
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie ✕.

Element	Funktion	Bereich
Auto-Einst.	Optimiert und regelt die Bildschirmeinstellungen automatisch für Sie. Dies eignet sich nicht für ein digitales Eingangssignal.	
H. Position	Stellt die horizontale Position des Bildschirmbildes ein.	0 bis 100
V. Position	Stellt die vertikale Position des Bildschirmbildes ein.	0 bis 100

Element	Funktion	Bereich
Pixeluhr	Passt das Pixeltaktfrequenz-Timing an, um eine Synchronisierung mit dem analogen Eingangsvideosignal herzustellen. Sehen Sie auch: Bildoptimierung auf Seite 32. Dies eignet sich nicht für ein digitales Eingangssignal.	0 bis 100
Phase	Passt das Pixeltaktphasen-Timing an, um eine Synchronisierung mit dem analogen Eingangsvideosignal herzustellen. Sehen Sie auch: Bildoptimierung auf Seite 32. Dies eignet sich nicht für ein digitales Eingangssignal.	0 bis 63

Bild Menü

Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet.



1. Wählen Sie **Menü** aus dem Direkttasten-Menü.
2. Verwenden Sie ▲ oder ▼ zur Auswahl von **Bild**.
3. Wählen Sie ► zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend ▲ oder ▼ zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie ▲ oder ▼ zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie ✓ zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie ◄.
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie ✕.

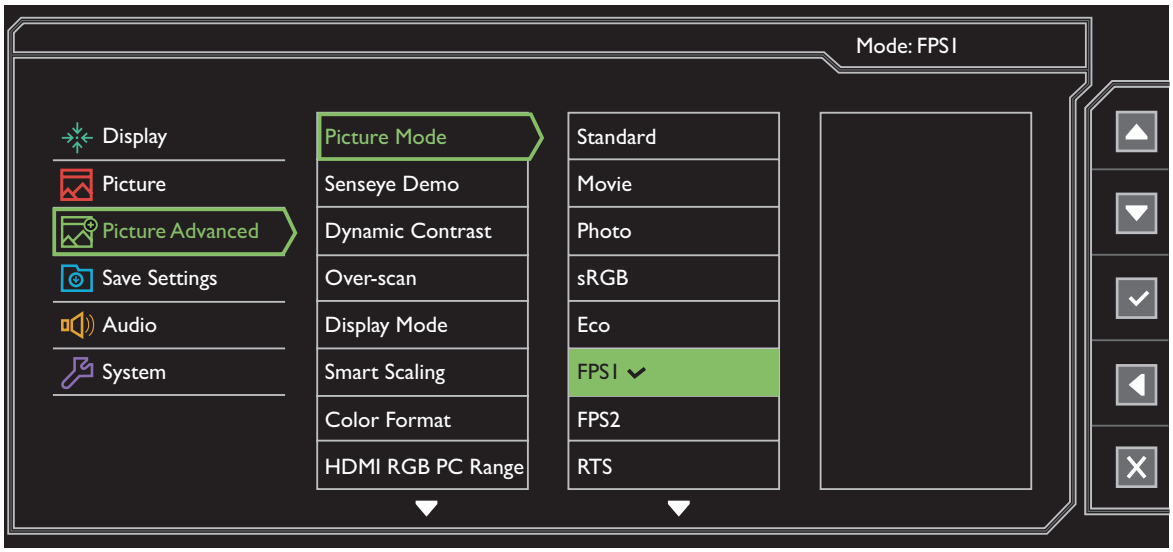
Element	Funktion	Bereich
Helligkeit (während 2D Wiedergabe) / **NVIDIA® 3D LightBoost™** (während 3D Wiedergabe)	• Stellt die Balance zwischen hellen und dunklen Schattierungen her (während 2D Wiedergabe). Oder • Stellt die Helligkeit während der 3D-Wiedergabe wieder her.	(während 2D Wiedergabe) • 0 bis 100 (während 3D Wiedergabe) • **OFF (AUS)** bis **MAX**
Kontrast	Stellt das Ausmaß des Unterschieds zwischen Helligkeit und Dunkelheit ein.	0 bis 100
Schärfe	Stellt die Klarheit und Sichtbarkeit der Konturen von Motiven im Bild ein.	1 bis 10

Element	Funktion		Bereich
Black eQualizer	Verstärkt dunkle Schatten durch Erhöhen der Helligkeit ohne die von hellen Schatten zu ändern. Wenn das Bild zu hell ist oder kaum dunkle Schatten enthält, hat die Einstellung des Wertes für **Black eQualizer** keinen großen Effekt auf das Bild.		0 bis 20
Gamma	Passen Sie hiermit die Ton-Leuchtdichte an. Der Standardwert beträgt 3 (dies ist der Standardwert für Windows).		• **Gamma 1** • **Gamma 2** • **Gamma 3** • **Gamma 4** • **Gamma 5**
Farbtemperatur	**Normal**	Ermöglicht die Ansicht von Videos und Standbildern in natürlichen Farben. Dies ist die standardmäßig eingestellte Farbe.	
	Bläulich	Wendet einen kühlen Ton auf das Bild an. Dies ist ab Werk auf den PC-Industrie-Standard für weiße Farbe voreingestellt.	
	Rötlich	Wendet einen warmen Ton auf das Bild an. Dies ist ab Werk auf den Nachrichtendruck-Standard für weiße Farbe voreingestellt.	
	Benutzer	Die Mischung der Primärfarben Rot, Grün und Blau kann geändert werden, um einen anderen Farbton für das Bild zu erhalten. Rufen Sie die nachfolgenden **R** (rot), **G** (grün), und **B** (blau) Menüs auf, um die Einstellungen zu ändern. Durch Reduzierung einer oder mehrerer Farben wird der jeweilige Einfluss des Farbtons auf das Bild reduziert. (Wenn Sie z.B. die Blau-Stufe des Bildes reduzieren, erscheint das Bild gelblicher. Falls Sie Grün reduzieren, erhält das Bild einen Magenta-Farbton.)	• **R** (0 bis 100) • **G** (0 bis 100) • **B** (0 bis 100)
Farbton	Passen Sie das Erscheinungsbild von Farben an.		0 bis 100
Sättigung	Passen Sie die Reinheit von Farben an.		0 bis 100
Farbe zurücks	Stellt die benutzerdefinierten Farbeinstellungen auf die Voreinstellungen ab Werk zurück.		• **JA** • **NEIN**
AMA	Verbessert die Graustufen-Reaktionszeit der LCD-Fläche.		• **EIN** • **AUS**

Element	Funktion	Bereich
Sofortmodus	Passt die Bildverarbeitung an, um eine Eingangsverzögerung zu vermeiden. Sie können beim Spielen ein Echtzeiterlebnis genießen. Um die Bildqualität zu optimieren, deaktivieren Sie den **Sofortmodus**, wenn es sich bei der Quelle um Video mit Zeilensprung handelt. Wenn Sie die Auflösung der Videoquelle prüfen möchten, wechseln Sie nach **System** und **Informationen** auf dem Monitor.	• **EIN** • **AUS**

Bild erweitert Menü

Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet.



1. Wählen Sie **Menü** aus dem Direkttasten-Menü.
2. Verwenden Sie ▲ oder ▼ zur Auswahl von **Bild erweitert**.
3. Wählen Sie ▶ zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend ▲ oder ▼ zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie ▲ oder ▼ zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie ✓ zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie ◀.
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie ✕.

Element	Funktion		Bereich
Bildmodus	Wählen Sie den Bildmodus, der sich am besten für die Art von Bildern eignet, die auf dem Bildschirm angezeigt werden. Die Standardeinstellung ist **FPS1**. Ändern Sie ggf. die Einstellung.		
	Standard	Für normale PC-Anwendung.	
	Film	Für das Ansehen von Videos.	
	Foto	Für das Ansehen von Standbildern.	
	sRGB	Für bessere Farbwiedergabe in Peripheriegeräten, z.B. Druckern, Digitalkameras usw.	

Element	Funktion		Bereich
	Spar	Für das Sparen von Energie durch geringen Stromverbrauch, wobei für alle laufenden Programme nur ein Minimum an Helligkeit bereitgestellt wird.	
	FPS1	Für das Spielen von FPS (Erste schießende Person) Spielen.	
	FPS2		
	RTS	Für das Spielen von RTS (Echtzeitstrategie) Spielen.	
	Spieler1	Wendet angepasste Anzeigeeinstellungen an. Weitere Einzelheiten zur Einstellung eines Spielmodus finden Sie unter Einrichtung Ihres eigenen Spielmodus auf Seite 33.	
	Spieler2		
	Spieler3		
Demo Senseye	Zeigt die Vorschau von Bildschirmbildern im unter Bildmodus ausgewählten Modus. Der Bildschirm wird in zwei Fenster unterteilt; das linke Fenster zeigt Bilder im Standardmodus, während das rechte Fenster Bilder im ausgewählten Modus anzeigt.		• **EIN** • **AUS**
Dynamic Contrast	Mit dieser Funktion wird automatisch die Verbreitung eines visuellen Eingangssignals erkannt und anschließend wird ein optimaler Kontrast eingestellt.		0 bis 5
Overscan	Vergrößert das Eingangsbild etwas. Verwenden Sie diese Funktion, um störendes Rauschen an den Kanten des Bildes auszublenden. Nur verfügbar, wenn es sich bei der Quelle um HDMI, DP oder D-Sub (VGA konvertiert von Component) handelt.		• **EIN** • **AUS**
Anzeigemodus	Diese Funktion ermöglicht die Anzeige in einem anderen Seitenverhältnis als 16:9, ohne dass es zu geometrischer Verzerrung kommt. Die Optionen unter dem **Anzeigemodus** unterscheiden sich je nach Eingangssignalquelle. Abhängig von Ihrer Auswahl des **Bildmodus** ist eine unterschiedliche **Anzeigemodus** Option voreingestellt. Ändern Sie ggf. die Einstellung.		
	Voll	Ändert das Eingangsbild so, dass es den gesamten Bildschirm ausfüllt. Eignet sich ideal für Bilder mit dem Seitenverhältnis 16:9.	
	Seitenverhältnis	Das Eingangsbild wird ohne geometrische Verzerrung angezeigt, und der Bildschirm wird soweit wie möglich ausgefüllt.	

Element	Funktion		Bereich
	1:1	Zeigt das Eingangsbild in seiner nativen Auflösung, ohne das es geändert wird.	
	17" (4:3)	Zeigt das Eingangsbild wie auf einem 17" Monitor mit einem Seitenverhältnis von 4:3 an.	
	19" (4:3)	Zeigt das Eingangsbild wie auf einem 19" Monitor mit einem Seitenverhältnis von 4:3 an.	
	19"B (16:10)	Zeigt das Eingangsbild wie auf einem 19"B Monitor mit einem Seitenverhältnis von 16:10 an.	
	21,5" (16:9)	Zeigt das Eingangsbild wie auf einem 21,5" Monitor mit einem Seitenverhältnis von 16:9 an.	
	22"B (16:10)	Zeigt das Eingangsbild wie auf einem 22"B Monitor mit einem Seitenverhältnis von 16:10 an.	
	23"B (16:9)	Zeigt das Eingangsbild wie auf einem 23"B Monitor mit einem Seitenverhältnis von 16:9 an.	
Intell. Skalierung	Stellt die Anzeigegröße auf Ihre bevorzugte Maße ein. Wenn der **Anzeigemodus** is **17"**, **19"B** oder **21,5"** ist, werden die letzten 2 Skalierungseinstellungen (in verschiedenen Auflösungen der Eingangsquelle) für einen schnellen Zugriff gespeichert. Wenn der **Anzeigemodus 1:1** ist (und die Auflösung der Eingangsquelle geringer ist als 1920 x 1080), werden die letzten fünf Skalierungseinstellungen (in unterschiedlichen Auflösungen der Eingangsquelle) für direkten Zugriff gespeichert.		0 bis 100
Farbformat	Ermittelt den Farbraum (**RGB** oder **YUV**) basierend auf dem folgenden erkannten Videosignal. Sie müssen das **Farbformat** u. U. manuell einstellen, wenn die auf dem Monitor angezeigten Farben nicht richtig angezeigt werden. Wenn die Eingabequelle HDMI oder DP ist, kann das Farbformat nicht ausgewählt werden. Das **Farbformat** wird je nach Eingangsvideoquelle automatisch eingestellt.		
	RGB	• Für D-Sub (VGA) Eingangsquelle von PC. • Für DVI Eingangsquelle.	
	YUV	Für D-Sub (Component konvertiert von VGA) Eingangsquelle von einem Videogerät.	

Element	Funktion		Bereich
HDMI RGB PC-Bereich	Bestimmt den Bereich der Farbskalen. Wählen Sie eine Option, welche mit der RGB-Bereichseinstellung auf dem angeschlossenen HDMI-Gerät übereinstimmt.		• **RGB** (0 bis 255) • **RGB** (16 bis 235)
Smart Focus	Diese Funktion bietet einen Markierungsbereich zur Fokussierung eines bestimmten Inhalts, z.B. ein YouTube Video oder ein Spiel im Fenstermodus.		
	Größe	Bestimmt die Größe des markierten Bereiches.	• **Klein** • **Groß** • **AUS**
	H. Position	Passt die horizontale Position des markierten Bereichs an.	0 bis 100
	V. Position	Passt die vertikale Position des markierten Bereichs an.	0 bis 100
	Skalierung	Skaliert den ausgewählten Bereich.	0 bis 100

Einstellungen speichern Menü

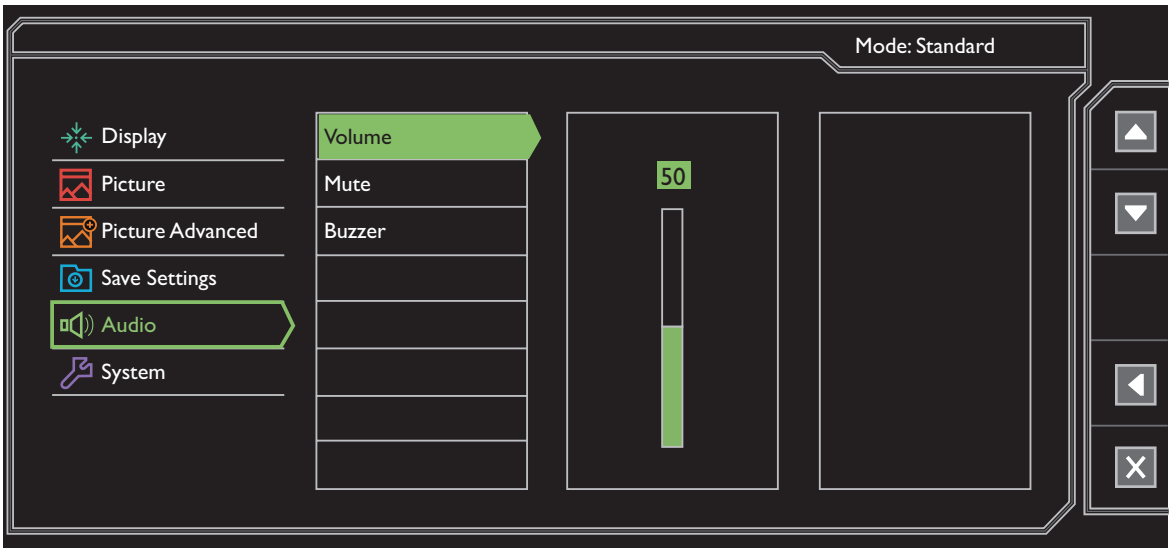
Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet.

1. Wählen Sie **Menü** aus dem Direkttasten-Menü.
2. Verwenden Sie ▲ oder ▼ zur Auswahl von **Einst. Speichern**.
3. Wählen Sie ▶ zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend ▲ oder ▼ zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie ✓ zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie ◀.
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie ✕.

Element	Funktion	Bereich
Spieler 1 **Spieler 2** **Spieler 3**	Speichert einen neuen Satz benutzerdefinierter Anzeigeeinstellungen. Siehe Einrichtung Ihres eigenen Spielmodus auf Seite 33 für Informationen über die Anwendung des Spielemodus.	-

Audio Menü

Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet.

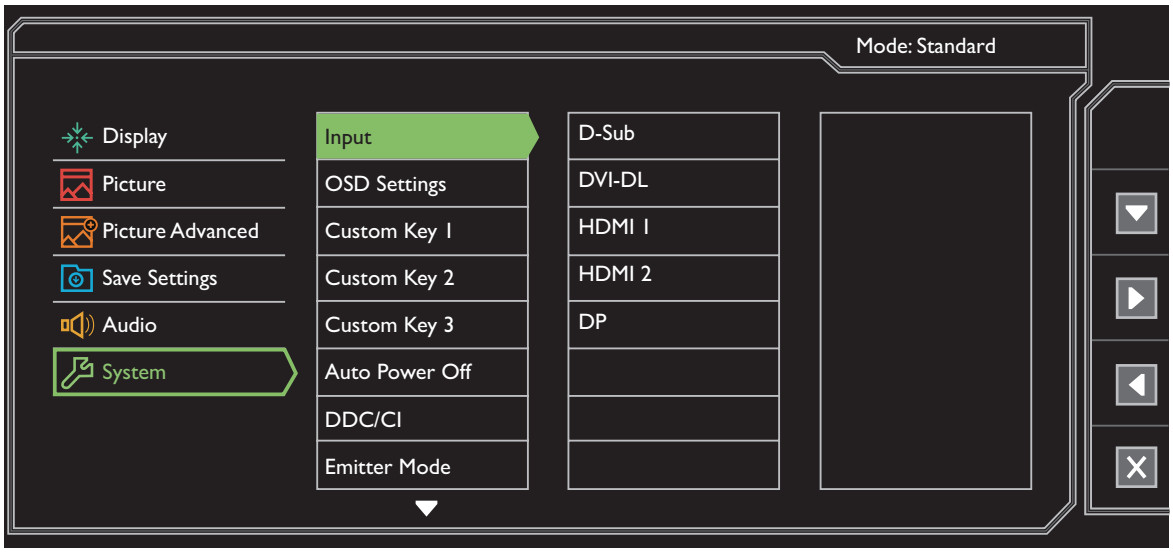


1. Wählen Sie **Menü** aus dem Direkttasten-Menü.
2. Verwenden Sie ▲ oder ▼ zur Auswahl von **Audio**.
3. Wählen Sie ▶ zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend ▲ oder ▼ zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie ▲ oder ▼ zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie ✓ zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie ◀.
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie ✕.

Element	Funktion	Bereich
Lautstärke	Dient der Lautstärkenregelung.	0 bis 100
Stumm	Unterbindet die Audioeingabe.	• **EIN** • **AUS**
Summer	Schaltet den Ton der Steuerungstasten ein oder aus.	• **EIN** • **AUS**

System Menü

Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet.



1. Wählen Sie **Menü** aus dem Direkttasten-Menü.
2. Verwenden Sie ▲ oder ▼ zur Auswahl von **System**.
3. Wählen Sie ▶ zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend ▲ oder ▼ zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie ▲ oder ▼ zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie ✓ zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie ◀.
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie ✕.

Element	Funktion	Bereich
Eingang	Verwenden Sie diese Funktion, um den Eingang einzustellen, der sich für Ihren Videokabelverbindungstyp eignet.	• **D-Sub** • **DVI-DL** • **HDMI 1** • **HDMI 2** • **DP**

Element	Funktion		Bereich
OSD Einstellungen	**Sprache**	Stellt die Sprache des OSD-Menüs ein. Die in Ihrem OSD gezeigten Sprachoptionen können sich von den auf der rechten Seite gezeigten unterscheiden, was vom Produkt abhängt, das an Ihrem Ort ausgeliefert wird.	• **English** • **Français** • **Deutsch** • **Italiano** • **Español** • **Polski** • **Česky** • **Magyar** • **Serbo-croatia** • **Română** • **Nederlands** • **Русский** • **Svenska** • **Português** • **日本語** • **繁體中文** • **简体中文**
	Anzeigezeit	Stellt die Anzeigezeit des OSD-Menüs ein.	• **5 Sek.** • **10 Sek.** • **15 Sek.** • **20 Sek.** • **25 Sek.** • **30 Sek.**
	OSD-Sperre	Verhindert, dass alle Monitoreinstellungen unbeabsichtigt geändert werden. Wenn diese Funktion aktiviert ist, sind die OSD-Steuerelemente und Direkttasten deaktiviert. Um die OSD-Steuerelemente wieder zu aktivieren, drücken und halten Sie 10 Sekunden lang eine beliebige Taste.	

Element	Funktion		Bereich
Benutzer-Taste 1	Hiermit können Sie die Funktionen einstellen, auf die Sie über die Benutzer-Taste 1 zugreifen können.		• **Bildmodus** • **Anzeigemodus** • **Intell. Skalierung** • **Helligkeit** • **Kontrast** • **Smart Focus** • **Lautstärke** • **Stumm** • **Eingang** • **Black eQualizer**
Benutzer-Taste 2	Hiermit können Sie die Funktionen einstellen, auf die Sie über die Benutzer-Taste 2 zugreifen können.		
Benutzer-Taste 3	Hiermit können Sie die Funktionen einstellen, auf die Sie über die Benutzer-Taste 3 zugreifen können.		
Auto-Abschaltung	Stellt die Zeit für die automatische Ausschaltung des Monitors im Stromsparmodus ein.		• **AUS** • **10 Min.** • **20 Min.** • **30 Min.**
DDC/CI	Ermöglicht, dass die Einstellungen des Monitors über die Software auf dem PC eingestellt werden. DDC/CI ist eine Abkürzung für Display Data Channel/Command Interface. Dies wurde von Video Electronics Standards Association (VESA) entwickelt, um den bestehenden DDC-Standard zu erweitern. DDC/CI ermöglicht das Senden von Monitoreinstellungen mit Hilfe der Software für Ferndiagnose.		• **EIN** • **AUS**
Emitter Modus (nur für XL2420TX)	Setzt die IR Signalbandbreite fest.		
	Normaler Modus	Stellt den Signalabstand im normalen Energiemodus ein.	
	Verbrauche rmodus	Einstellung zur Verringerung von Störungen anderer IR-Geräte (z.B. Fernseher oder DVD Player).	
	LAN Modus	Stellt den Minimalabstand für LAN Partys im Energiesparmodus ein.	
Automatischer HDMI-Wechsel	Wenn diese Funktion aktiviert ist, befindet sich der HDMI-Anschluss in der Schleife für die automatische Eingangsauswahl. Ansonsten kann HDMI nur durch Eingangsauswahl oder durch Betätigung einer Direkttaste ausgewählt werden.		• **EIN** • **AUS**
Auflösungshinweis	Einstellung, ob ein Hinweis für die empfohlene Auflösung angezeigt werden soll, wenn eine neue Eingangsquelle vom Monitor erkannt wird.		• **EIN** • **AUS**

Element	Funktion	Bereich
Informationen	Zeigt die aktuellen Einstellungen für die Monitoreigenschaften.	• **Eingang** • **Aktuelle Auflösung** • **Optimale Auflösung** (am besten mit dem Monitor) • **Modellname**
Vorgabe	Stellt alle Modus-, Farb- und Geometrieeinstellungen auf die Standardwerte ab Werk zurück.	• **JA** • **NEIN**

Fehlerbehebung

Häufig gestellte Fragen (FAQ)

Das Bild hat eine falsche Farbtönung.

- Der Standard **Bildmodus** auf diesem Monitor ist **FPS1**, welcher für FPS (Erste schießende Person) Spiele geeignet ist. Wenn Sie einen anderen Bildmodus bevorzugen, rufen Sie **Bild erweitert** und ändern Sie die Einstellung unter **Bildmodus**.
- Wenn das Bild gelblich, bläulich oder rosa erscheint, gehen Sie zu **Bild** und **Farbe zurücks** und wählen Sie anschließend **JA**, um die Farbeinstellungen auf die Standardwerte zurückzusetzen.

Wenn das Bild immer noch nicht korrekt angezeigt wird, und auch das OSD eine falsche Farbtönung hat, fehlt eine der drei Primärfarben am Signaleingang. Überprüfen Sie die Anschlüsse des Signalkabels. Wenn Pins verbogen oder abgebrochen sind, wenden Sie sich an Ihren Händler.

Das Bild ist verschwommen.

Lesen Sie die Anweisungen unter dem Link **"Die Bildschirmauflösung verändern"** auf der CD, wählen Sie dann die richtige Auflösung und Wiederholfrequenz, und korrigieren Sie die Einstellungen wie in den Anweisungen beschrieben.

Wie verwendet man ein VGA-Verlängerungskabel?

Ziehen das Verlängerungskabel ab, um festzustellen, ob die schlechte Bildqualität durch das Kabel verursacht wird. Ist das Bild jetzt scharf? Wenn nicht, optimieren Sie das Bild, indem Sie den Anweisungen unter **"Die Wiederholfrequenz ändern"** unter dem Link **"Die Bildschirmauflösung verändern"** folgen. Leitungsverluste in Verlängerungskabeln führen im Allgemeinen zu einer schlechteren Bildqualität. Sie können diese Verluste minimieren, indem Sie ein Verlängerungskabel mit besseren Leitereigenschaften oder mit einem integrierten Verstärker verwenden.

Kommt es nur bei niedrigeren Auflösungen als der nativen (maximalen) Auflösung zu unscharfen Bildern?

Lesen Sie die Anweisungen unter dem Link **"Die Bildschirmauflösung verändern"** auf der CD. Wählen Sie die native Auflösung.

Pixelfehler werden angezeigt.

Eines von mehreren Pixeln ist immer schwarz, eines oder mehrere Pixel sind immer weiß, eines oder mehrere Pixel sind immer rot, grün, blau oder haben eine andere Farbe.

- Reinigen Sie den LCD-Monitor.
- Schalten Sie Gerät abwechselnd ein/aus.
- Dies sind Pixel, die permanent ein- oder ausgeschaltet sind. Dies ist ein natürlicher Effekt, der bei der LCD-Technologie häufig vorkommt.

Kein Bild.

Leuchtet die Anzeige am Bildschirm grün?

Wenn die Anzeige grün leuchtet und die Meldung **Signal außerhalb des Bereichs** am Bildschirm angezeigt wird, heißt dies, dass Sie einen Anzeigemodus verwenden, der nicht vom Monitor unterstützt wird. Wechseln Sie zu einem unterstützten Modus. Lesen Sie den Abschnitt **"Voreingestellte Anzeigemodi"** unter dem Link **"Die Bildschirmauflösung verändern"**.

Schwacher Schatten auf dem Standbild ist auf dem Bildschirm sichtbar.

- Aktivieren Sie die Energieverwaltungsfunktion, um Ihren Rechner und Monitor in den weniger Energie verbrauchenden "Ruhe"-Modus zu bringen, wenn Sie in nicht verwenden.
- Verwenden Sie einen Bildschirmschoner, um die Beibehaltung eines Bilds auf dem Bildschirm zu vermeiden.

Leuchtet die Anzeige am Bildschirm orange?

Wenn die LED orange leuchtet, ist der Energiesparmodus aktiv. Drücken Sie eine beliebige Taste auf der Computertastatur, oder bewegen Sie die Maus. Wenn das Problem weiterhin besteht, überprüfen Sie die Anschlüsse des Signalkabels. Wenn Pins verbogen oder abgebrochen sind, wenden Sie sich an Ihren Händler.

Leuchtet die Anzeige am Bildschirm überhaupt nicht?

Überprüfen Sie die Steckdose, die externe Stromversorgung und den Netzschalter.

Das Bild ist verzerrt, blinkt oder flimmert.

Lesen Sie die Anweisungen unter dem Link **"Die Bildschirmauflösung verändern"** auf der CD und wählen Sie dann die richtige Auflösung und Wiederholfrequenz, und korrigieren Sie die Einstellungen wie in den Anweisungen beschrieben.

Für den Monitor wird seine native Auflösung verwendet, aber das Bild ist weiterhin verzerrt.

Bilder aus unterschiedlichen Eingangsquellen können auf dem Monitor verzerrt oder gestreckt erscheinen, wenn für diesen die native Auflösung verwendet wird. Um eine optimale Anzeigeleistung für jede Art von Eingangsquelle zu erzielen, können Sie die Funktion **Anzeigemodus** auf das geeignete Seitenverhältnis für die Eingangsquellen einstellen. Siehe Anzeigemodus auf Seite 42 für weitere Einzelheiten.

Das Bild ist in eine Richtung verschoben.

Lesen Sie die Anweisungen unter dem Link **"Die Bildschirmauflösung verändern"** auf der CD, wählen Sie dann die richtige Auflösung und Wiederholfrequenz, und korrigieren Sie die Einstellungen wie in den Anweisungen beschrieben.

Die OSD-Steuerelemente stehen nicht zur Verfügung.

Um die OSD-Steuerelemente wieder zu aktivieren, wenn sie gesperrt sind, drücken und halten Sie 10 Sekunden lang eine beliebige Taste.

Die angeschlossenen externen Lautsprecher geben keinen Ton aus.

- Entfernen Sie den Kopfhörer (falls dieser an den Monitor angeschlossen ist).
- Prüfen Sie, ob der Ausgang richtig angeschlossen ist.
- Wenn die externen Lautsprecher mit Strom über die USB-Verbindung versorgt werden, prüfen Sie, ob diese Verbindung in Ordnung ist.
- Erhöhen Sie die Lautstärke der externen Lautsprecher (Ton ist evt. deaktiviert oder Lautstärke ist zu niedrig).

Weitere Hilfe?

Wenn Sie auch nach dem Lesen dieses Handbuchs noch Probleme mit dem Monitor haben, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, oder senden Sie eine E-Mail an folgende Adresse: Support@BenQ.com.